

# VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD





# SUDDEN 4 STRIKE

## PRIMAVERA 2017



16

www.pegi.info  
PROVISIONAL

PS4

KITE  
GAMES

kalypso

Sudden Strike 4 Copyright © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Developed by Kite Games. Published by Kalypso Media UK Ltd. "K" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner.

## SOMMARIO

Benvenuto nel mondo di Vikings!	4
Comandi di gioco	5
Avvio del gioco	7
Menu principale	8
I doni degli dei	9
Il Giudizio degli dei	10
Centro del villaggio	11
Cambia set di armi	12
Esposizione	13
Sistema di cura	14
Furia	14
Checkpoint	15
Abilità attive	16
Altare	17
Menu inventario	18
Riconoscimenti	20
Supporto tecnico	23
Limited Software Warranty and License Agreement	24
Garanzia Limitata	29



# VALHALLA HILLS

DEFINITIVE EDITION

PRIMAVERA  
2017



© 2017 Daedalic Entertainment GmbH and Funatics Software GmbH. Daedalic and the Daedalic logo are registered trademarks of Daedalic Entertainment GmbH. All rights reserved.  
Published and Distributed by Kalypso Media UK Inc. "A" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.  
Also, "PS4" is a trademark of the same company. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner.

## VIKINGS WOLVES OF MIDGARD

"Il tempo non è una ruota né una freccia. Scorre come un fiume,  
con le sue spirali e i suoi torrenti...

Ora scorre verso la morte gelida per tutti i Nove Mondi."

— VALA

BENVENUTO NEL MONDO DI VIKINGS!

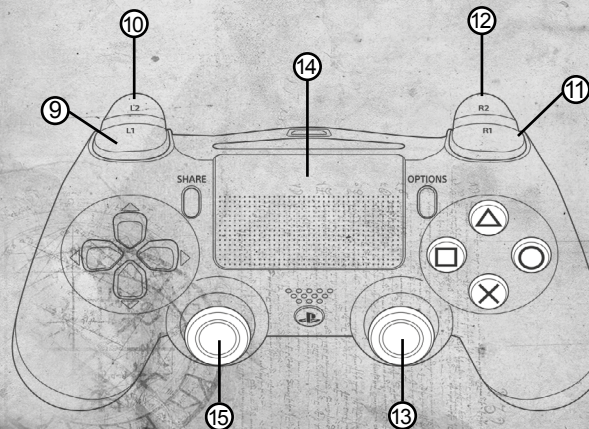
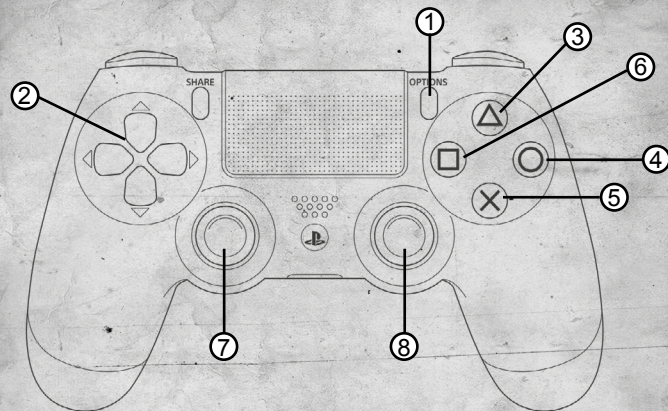
In **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** sei il capo di un clan di guerrieri norreni. Il tuo futuro ha in serbo molte cose, ma la più importante è il destino della tua tribù. Salverai il suo stile di vita, o il Ragnarok distruggerà ogni cosa?

Il Ragnarok. La leggenda narra che all'arrivo dell'inverno più freddo i jotun torneranno per vendicarsi degli dei di Asgard. Il mondo va verso la perdizione e il destino di Midgard è in bilico. Ma quando i giganti di ghiaccio e quelli di fuoco iniziano a unire i loro eserciti, incontrano il clan degli Ulfung, i lupi di Midgard. Sanguinanti ma indomiti dopo la distruzione del loro villaggio, questo famigerato gruppo di ostracizzati guerrieri vichinghi è determinato a seguire il suo destino e a salvare il mondo. Come capo del clan devi salvare Midgard dalla distruzione totale e guidare l'assalto contro le diaboliche creature del Fimbulwinter.



# COMANDI DI GIOCO

- |                    |                               |
|--------------------|-------------------------------|
| ① Opzioni          | Menu di gioco                 |
| ② Tasto su         | Cambio set di armi            |
| Tasto giù          | Zoom                          |
| ③ Tasto $\Delta$   | Abilità 3                     |
| ④ Tasto $\bigcirc$ | Abilità 4                     |
| ⑤ Tasto $\times$   | Attacco                       |
| ⑥ Tasto $\square$  | Abilità 2                     |
| ⑦ Levetta sinistra | Movimento                     |
| ⑧ Levetta destra   | Capriola (schiva)             |
| ⑨ <b>L1</b>        | Cura                          |
| ⑩ <b>L2</b>        | Abilità 1                     |
| ⑪ <b>R1</b>        | Abilità 5                     |
| ⑫ <b>R2</b>        | Abilità 6                     |
| ⑬ <b>R3</b>        | Centra mappa                  |
| ⑭ Touch pad        | Menu inventario               |
| ⑮ <b>L3</b>        | Evidenzia oggetti interattivi |
| <b>L1 + R1</b>     | Furia                         |





## AVVIO DEL GIOCO

Quando avviai **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** per la prima volta potrai creare un guerriero vichingo. Puoi salvarne diversi, quindi se vuoi cambiare basta creare un nuovo eroe!

### CREA IL TUO VIKINGO

Durante la creazione del personaggio dovrai configurare le seguenti opzioni:

- Sesso
- Barbe
- Capelli
- Gioielli
- Tatuaggio
- Simbolo del clan
- Divinità
- Attiva la modalità Valhalla (la morte del tuo personaggio sarà permanente!)



Nota:

la scelta della divinità che veneri determina l'arma che userai. Troverai ulteriori informazioni sui **DONI DEGLI DEI** a pagina 9.

## MENU PRINCIPALE

Il **MENU PRINCIPALE** contiene le seguenti opzioni:

- **CONTINUA** (se è presente un salvataggio) – Avvia la partita con il personaggio attualmente selezionato al suo ultimo checkpoint.
- **NUOVA PARTITA** – Questa opzione ti porta alla schermata **NUOVA PARTITA**, dove potrai cominciare una nuova avventura.
- **CARICA PARTITA** – Comincia la partita da un checkpoint salvato in precedenza.
- **MULTIGIOCATORE** – Affronta con un amico un viaggio avventuroso verso le coste di Midgard in un'epica modalità cooperativa online a due giocatori.
- **CAMBIA PERSONAGGIO** – Scegli un vichingo o creane uno nuovo.
- **OPZIONI** – Cambia le impostazioni audio, video e di gioco.
- **ESCI DAL GIOCO** – Abbandona il gioco.

Nella schermata **NUOVA PARTITA** puoi scegliere la difficoltà che preferisci. **VIKINGO** è quella consigliata alla maggior parte dei giocatori, ma se preferisci un livello più impegnativo scegli **EINHERJER** o, se ti interessa più la storia che la sfida, puoi scegliere **CONTADINO**.



## I DONI DEGLI DEI

Una volta scelto uno dei cinque dei, ti benedirà con i suoi poteri per affrontare gli araldi del Ragnarok. Potrai padroneggiare fino a due armi per sessione di gioco.



**TYR**

Tyr è il dio monco della guerra, della legge, della giustizia e della gloria eroica. Ha perso una mano tra le fauci del grande lupo Fenrir. I **DONI** attivi e passivi di Tyr possono essere utilizzati solo quando impugnati un'arma a una mano, con o senza uno scudo nell'altra mano.



**LOKI**

Loki è un Jotun, il mutaforma dio dell'inganno. È il padre di Hel, del lupo Fenrir e di Jörmungandr, il serpente del mondo. I **DONI** attivi e passivi di Loki possono essere utilizzati solo quando impugnati due armi (due martelli, asce o spade a una mano) o quando sei a mani nude.



**THOR**

Thor è un dio fiero, con barba e capelli rossi. Brandisce un martello ed è associato a tuoni, fulmini, tempeste, querce, forza e alla protezione del genere umano.

I **DONI** attivi e passivi di Thor possono essere utilizzati solo quando impugnati asce, martelli o spade a due mani.



**SKATHI**

Skathi è una Jotun, dea della caccia con l'arco, dello sci, dell'inverno e delle montagne.

I **DONI** attivi e passivi di Skathi possono essere utilizzati solo quando impugnati un arco.



**ODINO**

Odino è il guercio e barbuto re degli Aesir, dio della conoscenza, della guerra, della magia, della poesia e dell'alfabeto runico. Il suo palazzo, il Valhalla, attende tutti i guerrieri morti in battaglia.

I **DONI** attivi e passivi di Odino possono essere utilizzati solo quando impugnati un bastone.

## IL GIUDIZIO DEGLI DEI

Per una sfida diversa parla con **HELGA, LA SCALDA** del tuo villaggio, e potresti riuscire ad affrontare **IL GIUDIZIO DEGLI DEI**!

Affronta ondate di mostri e impegnativi boss per ottenere preziose ricompense, come equipaggiamento e rune, per potenziare ulteriormente il tuo personaggio.



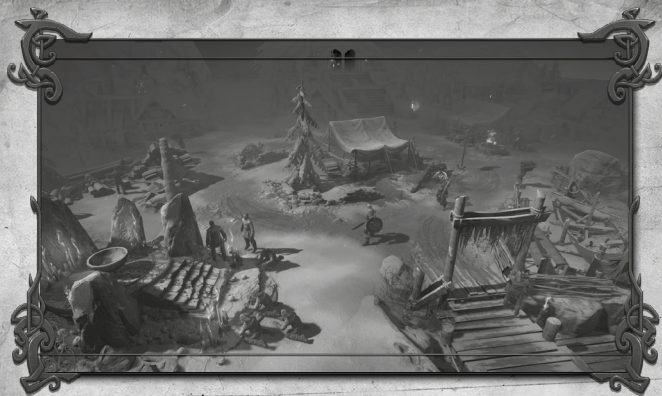
## CENTRO DEL VILLAGGIO

Nel **VILLAGGIO ULFUNG** puoi equipaggiare il tuo personaggio, scegliere nuove missioni e fare amicizia con gli abitanti.

Nel villaggio ci sono varie persone che possono eseguire diversi compiti. Per esempio **HILDIRAND L'ARMAIOLO** ti aiuterà a creare e potenziare la tua armatura, e **VOLUND** il **FABBRIO** farà lo stesso con le armi. **FRAKKI IL FORGIARUNE** inciderà rune nelle tue armi e nella tua armatura per renderle ancora più potenti, ed **HELGA LA SCALDA** offre interessanti accessori come **TALISMANI** con le benedizioni degli dei, **TOTEM CURATIVI**, **ANELLI** o **CINTURE**. Altri edifici, come l'**ALTARE**, possono essere utilizzati per potenziare le abilità e salire di livello.

Anche gli edifici possono essere potenziati per sbloccare l'accesso ad armi ed equipaggiamento più avanzati.

Esplora il villaggio, avrai bisogno di tutto l'aiuto possibile nelle tue avventure!



## CAMBIA SET DI ARMI

Mentre giochi puoi avere due diversi set di armi pronti alla battaglia. Per cambiare set, premi il **TASTO SU**.

Per impostare i tuoi set di armi entra nella **SCHEDA INVENTARIO** e premi il **TASTO SU** per passare da un set all'altro.



## ESPOSIZIONE

Nel corso delle tue avventure, a volte troverai delle aree che danneggeranno il tuo personaggio se vi resta troppo a lungo.

Un indicatore sotto la tua **BARRA DELLA SALUTE** mostra il tuo livello di **ESPOSIZIONE**. Quando questo indicatore si riempie il tuo personaggio comincerà a subire danni ambientali.

Uscendo dall'area la tua **ESPOSIZIONE** diminuirà. L'**ESPOSIZIONE** si ridurrà molto più velocemente in una zona sicura, per esempio vicino a un **FUOCO DA CAMPO**.



## SISTEMA DI CURA

Per recuperare salute durante la partita avrai bisogno di un **TOTEM CURATIVO**. Il **TOTEM CURATIVO** utilizza **CARICHE CURATIVE** per ripristinare una certa quantità di salute in base al livello del totem curativo.

Le **CARICHE CURATIVE** possono essere ripristinate presso un **ALTARE CURATIVO**, e alcuni nemici a volte fanno anche cadere **CARICHE CURATIVE**!

Progredendo nella storia troverai **TOTEM CURATIVI** più potenti.

## FURIA

Il tuo sangue vichingo è sempre sul punto di ribollire, e quando avviene puoi entrare nella speciale **MODALITÀ FURIA**. La quantità di **FURIA** che hai accumulato appare nell'angolo inferiore sinistro dello schermo nell'**INDICATORE DI FURIA** come un cerchio giallo che si riempie man mano che versi sangue.

Una volta che il cerchio si è riempito, premi i comandi di attivazione della **FURIA** (**L1 + R1**) per attivare la **MODALITÀ FURIA**.

Durante la furia lo schermo trema e il tuo personaggio infligge più danni. Mentre sei in questo stato il tuo **INDICATORE DI FURIA** può riempirsi quando uccidi i nemici. Prova a mantenere la **FURIA** il più a lungo possibile!





## CHECKPOINT

In vari punti durante il gioco vedrai apparire il tuo **SIMBOLO DEL CLAN**. Si tratta di un **CHECKPOINT**: raggiungendolo salverai la partita e ricomincerai da quel punto se morirai o quando scegli **CARICA PARTITA** dal **MENU PRINCIPALE**.

## ABILITÀ ATTIVE

Procedendo nel gioco, il tuo personaggio otterrà più **ABILITÀ ATTIVE** con diversi tipi di armi. Le **ABILITÀ ATTIVE** per l'arma attualmente equipaggiata sono mostrate nella **BARRA SPECIALE** nella parte inferiore dello schermo, insieme alla **BARRA DELLA SALUTE**, alla **BARRA DELL'ESPOSIZIONE**, all'**INDICATORE DI FURIA** e ai **TOTEM/CARICHE CURATIVE**.

Le **ABILITÀ ATTIVE** hanno un timer di ricarica dopo ogni utilizzo che deve esaurirsi prima di poter utilizzare nuovamente quell'abilità. Una volta terminata questa ricarica l'**ABILITÀ ATTIVA** può essere usata di nuovo.

Un'**ABILITÀ ATTIVA** può essere attivata un numero illimitato di volte.





## ALTARE

L'ALTARE è un luogo sacro nel villaggio dove un vichingo può sacrificare SANGUE al suo dio. Alcuni altari si possono trovare durante le missioni, quindi tieni sempre gli occhi aperti.

Sacrificare all'**ALTARE** il **SANGUE** che hai versato durante le missioni fa salire di livello il tuo personaggio, fornendoti due punti dono per accedere e potenziare le abilità attive e passive del dio che veneri.



## Menu Inventario

Il **MENU INVENTARIO** contiene quattro schede:

- Inventario
- Doni
- Personaggio
- Statistiche



# SCHEDA INVENTARIO

Accedi alla **SCHEDA INVENTARIO** per equipaggiare il tuo personaggio.  
Seleziona uno degli slot intorno al tuo personaggio, poi scegli  
l'equipaggiamento che vuoi posizionare in quello slot tra le opzioni  
sulla destra.



La **SCHEDA INVENTARIO** mostra anche la quantità di **ORO** e di altre risorse che hai raccolto nella parte inferiore dello schermo.

## **S**CHEDA DONI

La **SCHEDA DONI** permette a un personaggio di acquistare abilità attive e passive specifiche di un'arma utilizzando i punti dono. I **PUNTI DONO** si ottengono sacrificando **SANGUE** all'**ALTARE** nel villaggio.

## **S**CHEDA PERSONAGGIO

Visualizza le informazioni relative alle attuali impostazioni del tuo personaggio, compresi danni, bonus difensivi ed eventuali **EFFETTI ATTIVI** attualmente presenti.

## **S**CHEDA STATISTICHE

Ecco un elenco di varie statistiche tra cui quanti nemici hai ucciso, quante volte hai effettuato una capriola e il tuo tempo di gioco totale.

# RICONOSCIMENTI

## KALYPSO MEDIA GROUP

GLOBAL MANAGING DIRECTOR  
Simon Hellwig

FINANCE DIRECTOR  
Christoph Bentz

INTERNATIONAL  
MARKETING DIRECTOR  
Anika Thun

HEAD OF PRODUCING  
Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT  
Timo Thomas

HEAD OF PR - GSA REGION  
Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION  
Roman Eich

HEAD OF ART DEPARTMENT  
Thabani Sihwa

PRODUCER  
Christian Schlütter  
Helge Peglow  
Martin Tosta

PRODUCT MANAGERS  
Dennis Blumenthal  
Marian Deneffle  
Uwe Roth

ART DEPARTMENT  
Anna Owtschinnikow  
Sebastian Keil  
Tanja Thoma

QA & SUBMISSION MANAGERS  
Martin Tugendhat  
Jonathan Weggen  
Tim-Oliver Siegwart

VIDEO CUTTER  
Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER  
Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER  
Christin Fiedler  
Oliver Fiehn

MANAGEMENT ASSISTANT  
Tina Schreiner

SUPPORT &  
COMMUNITY MANAGEMENT  
Tim Freund

SUPPORT & QA MANAGER  
Tobias Prinz  
Gerry Bieltz

COMMUNITY MANAGER  
Lars Racky



## KALYPSO MEDIA UK

MANAGING DIRECTOR  
Andrew Johnson

HEAD OF MARKETING & PR  
Mark Allen

MARKETING & PR ASSISTANT  
Alun Lower

NATIONAL ACCOUNT MANAGER  
Ben Godwin

FINANCE MANAGER  
Moiria Allen

## KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT  
NORTH AMERICA  
Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES  
NORTH AMERICA & ASIA  
Sherry Heller

PR, MARKETING &  
SALES COORDINATOR  
Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS  
MANAGER  
Theresa Merino

## KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR  
Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER  
Andrew McKerrow

PR, MARKETING &  
PRODUCT MANAGER  
Patrick Cahill

## GAMES FARM

### COMPANY DIRECTORS

Ján Turán  
Michal Mačák  
Peter Nagy

PROJECT LEAD  
Peter Nagy

LEAD GAMEPLAY  
PROGRAMMER  
Ján Turán

VISUAL DIRECTOR  
Michal Mačák

LEAD TECHNICAL  
PROGRAMMER  
Štefan Sinečák  
Tomáš Kováč

LEAD SCRIPTING  
Peter Horňák

LEAD LEVEL DESIGN  
Peter Svianteck

LEAD CONSOLES  
PROGRAMMING  
Štefan Sinečák  
Tomáš Kováč

LEAD MULTIPLAYER  
PROGRAMMING  
Štefan Sinečák

GAME DESIGN  
Ján Turán  
Peter Horňák  
Peter Nagy

### PROGRAMMING AND SCRIPTING

Jakub Ivančík  
Ján Turán  
Michal Kováč  
Pavol Duplinský  
Štefan Sinečák  
Tomáš Kováč  
Tomáš Nguyen

### 3D ART

Igor Tkáč  
Lukáš Roth  
Martin Sabo-Balog  
Martin Tomáš  
Patrik Gebe

### 2D ART

Michal Mačák  
Michal Ivan  
Milan Kováč  
Natália "Sharley" Chromá  
Tibor Jursa  
Tomáš Flak

### ANIMATION

Richard Loukota  
Vlastimil Golíáš

### ADDITIONAL ANIMATION

Peter Gerhát

### VIDEO AND SPECIAL EFFECTS

Vladimír Jakubkovič

SPECIAL EFFECTS  
Patrik Gebe

### SOUND

Jaroslav Matesz

### PROJECT MANAGEMENT

Erik Majerčák  
Ján Turán  
Michal Mačák  
Peter Nagy

### TESTING

Erik Majerčák  
Ladislav Lipták  
Mária Zlukyová

### ACCOUNTING AND FINANCE

Vladimír Špernoga

### SPECIAL THANKS TO

Our families and partners  
Mr. Helmut Spohn



## SUPPORTO TECNICO

In caso di domande o problemi relativi a uno dei nostri prodotti, è possibile trovare le risposte e le soluzioni alle problematiche riscontrate più frequentemente sui nostri forum: **forum.kalypsomedia.com**

Il servizio di supporto tecnico è inoltre contattabile all'indirizzo email **support@kalypsomedia.com**, oppure al seguente numero telefonico:

Tel: **0049 (0)6241 50 22 40** (dal lunedì al venerdì, 10:00-16:00 GMT)

Fax: **0049 (0)6241 506 19 11**

Attenzione: è possibile che vengano applicate tariffe telefoniche internazionali!

Prima di contattarci, prendere nota del nome completo del prodotto e tenere a portata di mano un documento che ne comprovi l'acquisto. Nella descrizione di un problema tecnico occorre la massima precisione possibile, come pure è necessario riportare eventuali messaggi d'errore e, nel caso, altre informazioni utili a identificare il problema. Si prega di notare che tramite email o contatto telefonico non saranno in alcun caso fornite informazioni relative alla meccanica di gioco dei nostri prodotti.

## LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL (S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA UK Ltd.] ("LICENSOR").

### LICENSE

Subject to this Agreement and its terms and conditions, LICENSOR hereby grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal use on a single home or portable computer. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned and this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by LICENSOR and, as applicable, its licensors.

### OWNERSHIP

LICENSOR retains all right, title and interest to this Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United Kingdom copyright law and applicable copyright laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from LICENSOR.

Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil and criminal penalties. Be advised that Copyright violations are subject to penalties of up to £100,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and LICENSOR's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.



## LICENSE CONDITIONS

You agree not to:

- (a) Commercially exploit the Software;
- (b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
- (c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;
- (d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time;
- (e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);
- (f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;
- (g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;
- (h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and
- (i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations; that may be amended from time to time.

## THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

- (a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;
- (b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;
- (c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;
- (d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;
- (e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail version of the Software.
- (f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and
- (g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."

## LIMITED WARRANTY

LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear.



This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

#### TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

#### EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

#### INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

#### MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media UK Ltd.

#### KALYPSO MEDIA UK LTD.

4 Milbanke Court  
Milbanke Way, Bracknell  
Berkshire RG12 1RP  
United Kingdom

[www.kalypsomedia.com](http://www.kalypsomedia.com)  
[www.facebook.com/kalypsomediainst](http://www.facebook.com/kalypsomediainst)



## GARANZIA LIMITATA

Il LICENZIATARIO garantisce all'acquirente iniziale e originario del Software la piena integrità e funzionalità del supporto di memorizzazione originale contenente il Software in normali condizioni d'uso e di servizio per 90 giorni dalla data d'acquisto. Nel caso si riscontrino difetti nel supporto di memorizzazione durante il suddetto periodo di garanzia, il LICENZIATARIO si impegna a sostituire, senza alcun costo aggiuntivo, qualsiasi copia del Software con difetti riscontrati nel periodo di garanzia, a patto che il Software sia ancora prodotto dal LICENZIATARIO. Nel caso il Software non sia più in produzione, il LICENZIATARIO ha il diritto di sostituire il Software difettoso con un prodotto simile di valore pari o superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione contenente il Software così come fornito originariamente dal LICENZIATARIO e non include difetti dovuti alla normale usura. La presente garanzia non si applica e perde qualsiasi validità nel caso i difetti riscontrati siano dovuti a utilizzo improprio o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita prevista dalle normative vigenti è espressamente limitata al suddetto periodo di 90 giorni.

Con l'eccezione di quanto appena espresso, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, in forma orale o scritta, esplicita o implicita, inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, idoneità a scopi particolari o non violazione, e il LICENZIATARIO non è vincolato ad altre dichiarazioni o garanzie di alcun tipo.

Al momento di restituire il Software soggetto alla suddetta garanzia limitata, inviare il Software originale all'indirizzo del LICENZIATARIO specificato qui sotto e includere: nome e indirizzo; fotocopia della ricevuta d'acquisto in forma integrale; breve descrizione del difetto riscontrato e del sistema utilizzato per avviare il Software.

IN NESSUN CASO IL LICENZIATARIO PUÒ ESSERE RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'USO, DAL POSSESSO O DAL Malfunzionamento del Software, inclusi danni alla proprietà, perdita di valore, guasti o malfunzionamenti informatici e, nei limiti delle normative vigenti, lesioni personali, nemmeno nel caso in cui il LICENZIATARIO fosse a conoscenza della possibilità di tali danni. La responsabilità del LICENZIATARIO non può mai eccedere la somma versata per l'utilizzo del Software. ALCUNI PAESI E GIURISDIZIONI

NON CONSENTONO LIMITAZIONI RELATIVE ALLA DURATA DELLA GARANZIA LIMITATA E/O ALL'ESCLUSIONE O ALLA LIMITAZIONE DEI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, PERTANTO IN QUESTI CASI LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI POTREBBERO ESSERE NULLE. LA PRESENTE GARANZIA CONFERISCE SPECIFICI DIRITTI LEGALI, A CUI POTREBBERO AGGIUNGERSI ALTRI DIRITTI IN BASE AL PAESE E ALLA GIURISDIZIONE.





[WWW.KALYPSOMEDIA.COM](http://WWW.KALYPSOMEDIA.COM)

[WWW.FACEBOOK.COM/KALYPSOMEDIAINT](http://WWW.FACEBOOK.COM/KALYPSOMEDIAINT)

CUSA-05032

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.  
All rights reserved.