

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD



„ALTE STÄRKEN MIT
FRISCHEN IDEEN“
- GAMESTAR

SUDDEN 4 STRIKE

FRÜHLING 2017



Mac/Linux

PS4

KITE
GAMES

kalypso

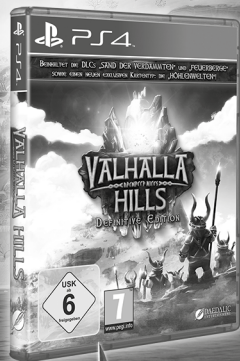
Sudden Strike 4 Copyright © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Developed by Kite Games. Published by Kalypso Media Group GmbH.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company.
All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner.

INHALT

Willkommen in der Welt der Wikinger!	4
Spielsteuerung	5
Spielstart	7
Hauptmenü	8
Die Gaben der Götter	9
Die Prüfung der Götter	10
Dorfzentrum	11
Waffensets wechseln	12
Widrigkeiten	13
Heilung	14
Zorn	14
Kontrollpunkte	15
Aktive Gaben	16
Altar	17
Inventarmenü	18
Credits	20
Technischer Kundendienst	23
Endnutzer-Lizenzbedingungen	24

VALHALLA HILLS

DEFINITIVE EDITION



FRÜHJAHR
2017



© 2017 Daedalic Entertainment GmbH and Funatics Software GmbH. Daedalic and the Daedalic logo are registered trademarks of Daedalic Entertainment GmbH. All rights reserved.
Published and Distributed by Kalypso Media Group GmbH. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
Also, "P" and "P" is a trademark of the same company. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner.

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD

„Zeit ist weder Rad noch Pfeil, sie fließt wie ein Strom,
mit all seinen Windungen und Schnellen...
Nun fließt sie gen eisigen Tod für alle Neun Welten.“

— VALA

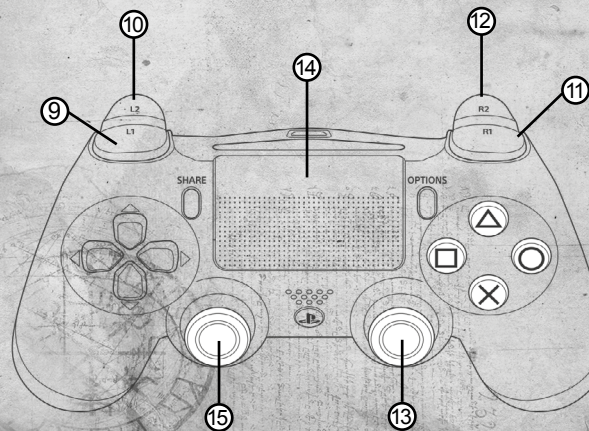
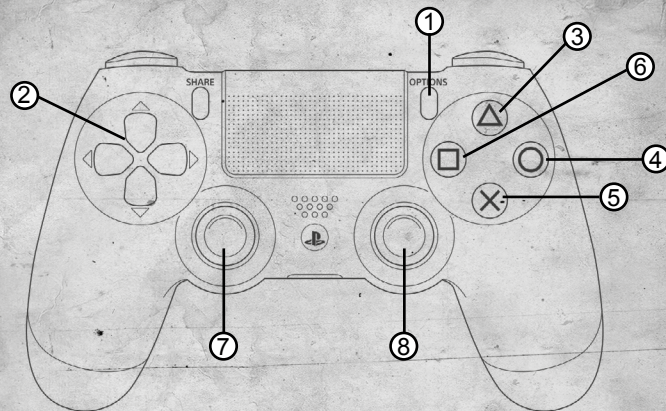
WILLKOMMEN IN DER WELT DER WIKINGER!

In **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** bist du der Häuptling eines nordischen Kriegerclans. Deine Zukunft birgt vielerlei Dinge, doch am wichtigsten noch ist das Schicksal deines Stammes. Wirst du seine Lebensweise retten können, oder wird Ragnarök allem ein Ende setzen?

Ragnarök. Die Legende besagt, dass die Jötunn ihre Rache an den Göttern Asgards nehmen werden, sobald der kälteste Winter anbricht. Die Welt befindet sich am Abgrund des Verderbens und das Schicksal Midgards hängt am seidenen Faden. Doch als die Armeen der Feuer- und Frostriesen damit beginnen sich zusammenzuschließen, treffen sie auf den Clan der Vlfung – die Wölfe Midgards. Blutüberströmt, aber ungebrochen, sein Dorf in Schutt und Asche, macht sich dieser berühmte Clan geächteter Wikingerkrieger auf, sein eigenes Schicksal in die Hand zu nehmen und seine Welt zu retten.

Als Häuptling des Clans musst du Midgard vor seiner vollständigen Zerstörung bewahren und als seine Speerspitze im Kampf gegen die teuflischen Kreaturen des Fimbulwinters dienen.

- | | |
|-----------------------|---------------------------|
| ① Options | In-game Menü |
| ② Steuerkreuz Oben | Waffenset wechseln |
| Steuerkreuz Unten | Zoom |
| ③ Δ Taste | Fähigkeit 3 |
| ④ \bigcirc Taste | Fähigkeit 4 |
| ⑤ \times Taste | Angriff |
| ⑥ \square Taste | Fähigkeit 2 |
| ⑦ Linker Analogstick | Bewegung |
| ⑧ Rechter Analogstick | Rollen (Ausweichen) |
| ⑨ L1 | Heilung |
| ⑩ L2 | Fähigkeit 1 |
| ⑪ R1 | Fähigkeit 5 |
| ⑫ R2 | Fähigkeit 6 |
| ⑬ R3 Drücken | Karte zentrieren |
| ⑭ Touchpad | Inventarmenü |
| ⑮ L3 Drücken | Interaktionen hervorheben |
| L1 + R1 | Zorn |



Zu Beginn von **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** bekommst du die Chance, einen Wikingerkrieger zu erstellen. Du kannst mehrere Krieger abspeichern, wenn du also mal eine Abwechslung brauchst, erstelle dir einfach einen neuen Helden!

Die Charaktererstellung beinhaltet folgende Optionen:

- Geschlecht
- Bartwuchs
- Frisur
- Schmuck
- Tattoo
- Clansymbol
- Angebeteter Gott
- Walhalla-Modus aktivieren (Charaktertod endgültig!)



Bitte beachte: Die Wahl der angebeteten Gottheit bestimmt, welche Waffe du nutzt. Lerne mehr über die **GABEN DER GÖTTER** auf Seite 9.

Das **HAUPTMENÜ** beinhaltet folgende Optionen:

- **WEITER** (falls Spielstände existieren) – Beginne das Spiel mit dem aktuell ausgewählten Charakter vom zuletzt erreichten Kontrollpunkt aus.
- **NEUES SPIEL** – Im **NEUES SPIEL**-Fenster startest du einen neuen Spielstand für deine Abenteuer.
- **SPIEL LADEN** – Lade einen alten Spielstand und starte vom letzten Kontrollpunkt aus.
- **MULTIPLAYER** – Nimm einen Freund oder eine Freundin mit auf deine abenteuerliche Reise zu den Küsten Midgards, im epischen Zweispieler Koop-Modus.
- **CHARAKTERWECHSEL** – Wähle einen existierenden Wikinger oder erschaffe einen neuen.
- **OPTIONEN** – Ändere deine Audio-, Grafik- und Spieleinstellungen.
- **SPIEL BEENDEN** – Beendet das Spiel.

Im **NEUES SPIEL**-Fenster kannst du den gewählten Schwierigkeitsgrad einstellen – **WIKINGER** ist der empfohlene Grad, aber wenn dir nach einer Herausforderung ist, dann solltest du **EINHERJER** auswählen. Wenn dir mehr an der Story liegt als an der Herausforderung, kannst du auch den Grad **BAUER** wählen.

DIE GABEN DER GÖTTER

Sobald du eine der fünf Gottheiten für dich auserkoren hast, segnet dich diese mit ihren Kräften im Kampf gegen die Vorboten Ragnaröks. Du kannst bis zu zwei unterschiedliche Waffen pro Spieldurchgang beherrschen.



TYR

Tyr ist der einhändige Gott des Krieges, des Gesetzes, der Gerechtigkeit und des Heldentums. Er verlor seine Hand an den großen Wolf Fenrir. Tyr's passive und aktive **GABEN** setzen den Gebrauch von einhändigen Waffen voraus (mit oder ohne Schild in der Schildhand).



LOKI

Loki ist ein Jötunn, Gott der List, und ein Gestaltenwandler. Er ist Vater Hels, des Wolfes Fenrir und der Weltschlange Jörmungandr. Lokis passive und aktive **GABEN** setzen einen beidhändigen Kampfstil mit zwei Einhand-Hämmern, -Äxten, -Schwertern oder gar waffenlos voraus.



THOR

Thor ist ein grimmig dreinblickender, rothaariger und rotbärtiger, hammerschwingender Gott, der Donner, Blitz, Sturm, Stärke und die Eiche repräsentiert. Er ist Schutzpatron der Menschheit. Thors passive und aktive **GABEN** setzen einen beidhändigen Kampfstil mit zwei Einhand-Hämmern, -Äxten, -Schwertern oder gar waffenlos voraus.



SKATHI

Skathi wurde als Jötunn geboren und gilt als Göttin des Bogenschießens, Skifahrens, des Winters und der Gebirge. Skathis passive und aktive **GABEN** setzen einen Bogen als Waffe voraus.



ODIN

Odin ist der einäugige und langbärtige König der Aesir, Gott des Wissens, des Kampfes, der Zauberei, der Poesie und der Runenschrift. Seine Halle, Walhalla, erwartet alle Helden, die im Kampfe fallen. Odins passive und aktive **GABEN** setzen einen Stab als Waffe voraus.

DIE PRÜFUNG DER GÖTTER

Für die etwas andere Art der Herausforderung solltet ihr mit **HELGA, DER SKALDIN**, in eurem Dorf sprechen, sie kann euch Zutritt zu den **PRÜFUNGEN DER GÖTTER** gewähren!

Überstehe Wellen von Monstern und/oder gefährlichen Bossen, um kostbare Belohnungen zu verdienen, darunter auch Ausrüstungsgegenstände und Runen, die deinen Charakter noch weiter verbessern.

DORFZENTRUM

Im **DORF DER ULFUNG** kannst du deinen Charakter ausstatten, neue Aufgaben auswählen und neue Freundschaften unter den Dorfbewohnern schließen.

Einige der im Dorf befindlichen Bewohner können verschiedene Aufgaben erledigen. Zum Beispiel **HILDI BRAND, DER RÜSTUNGSSCHMIED**, hilft dir dabei, deine Rüstung zu verbessern, und **VOLUND, DER SCHMIED**, erfüllt die gleiche Aufgabe für Waffen. **FRAKKI, DER RUNENSCHMIED**, graviert dir Runen in deine Waffen und Rüstungsgegenstände, um sie noch mächtiger zu machen, und **HELGA, DIE SKALDIN**, bietet feinen Schmuck wie **TALISMANE** mit dem Segen der Götter, **HEILUNGSTOTEMS**, **RINGE** oder **GÜRTEL**. Andere Gebäude, wie der **ALTAR**, können für das Verbessern von Fähigkeiten und für den Stufenaufstieg genutzt werden.

Die Gebäude können ebenfalls verbessert werden, um neuere und fortschrittlichere Waffen und Ausrüstung freizuschalten.

Nimm dir die Zeit, dein Dorf kennenzulernen, denn du wirst auf deinen Abenteuern jede Hilfe gebrauchen können!



WAFFENSETS WECHSELN

Während du spielst, hast du zwei separate Waffensets bereit für die Schlacht. Um zwischen diesen beiden Sets zu wählen, drücke **HOCH** auf dem **STEUERKREUZ**.

Um deine Waffensets einzustellen, begib dich in den **INVENTARTAB** und drücke **OBEN** auf dem **STEUERKREUZ**, um zwischen den Waffensets zu wählen.

WIDRIGKEITEN

An gewissen Punkten deines Abenteuers stößt du auf Areale, die deinem Charakter Schaden zufügen, wenn du dich dort zu lange aufhältst.

Ein Balken unterhalb deiner **LEBENSUNKTEANZEIGE** zeigt deinen **WIDRIGKEITENWERT** an. Füllt sich dieser Balken, beginnt dein Charakter, Umweltschaden zu erleiden.

Das Verlassen des Areals erlaubt es deinem **WIDRIGKEITENWERT** zu sinken. Noch schneller geht das in einer sicheren Zone, zum Beispiel in der Nähe eines **LAGERFEUERS**.



HEILUNG

Um deine Gesundheit während des Spiels wiederherzustellen, brauchst du ein **HEILUNGSTOTEM**. Das **HEILUNGSTOTEM** nutzt **HEILUNGSLADUNGEN**, um **LEBENSUNKTE** zu regenerieren. Die Menge hängt von der Stufe des **HEILUNGSTOTEMS** ab.

HEILUNGSLADUNGEN können an einem **HEILUNGSSALTAR** wieder aufgefüllt werden – und so mancher Feind lässt sich mal **HEILUNGSLADUNGEN** fallen! Während du in das Abenteuer eintauchst, findest du noch mächtigere **HEILUNGSTOTEMS**.

ZORN

Dein Wikingerblut ist immer nah am Siedepunkt, und wenn es mal überkocht, kannst du den mächtigen **ZORNMODUS** aktivieren. Die Menge an **ZORN**, die du aufgebaut hast, siehst du in der unteren linken Bildhälfte auf der **ZORNANZEIGE** in Form eines gelben Kreises, der sich auffüllt, wenn Blut vergossen wird.

Wenn sich der Kreis gefüllt hat, drücke (**L1 + R1**), um den **ZORNMODUS** zu aktivieren.

Während des **ZORNMODUS** erbebt das Bild und dein Charakter teilt mehr Schaden aus. Die **ZORNANZEIGE** kann solange aufgefüllt werden, wie du weiterhin Feinde niederstreckst. Versuche deinen **ZORN** so lange wie möglich aufrecht zu erhalten!

KONTROLLPUNKTE

An verschiedenen Stellen im Spiel wirst du auf dein Clansymbol stoßen. Das sind **KONTROLLPUNKTE** – deren Erreichen speichert deinen Spielfortschritt und gewährt dir einen neuen Startpunkt, solltest du sterben oder **SPIEL LADEN** im **HAUPTMENÜ** auswählen.



AKTIVE GABEN

Während deines Charakterfortschritts erhältst du mehrere **AKTIVE GABEN** mit verschiedenen Waffentypen. Die für deine aktuell ausgestattete Waffe erhältlichen **AKTIVEN GABEN** werden in der **HOTBAR** am unteren Bildschirmrand angezeigt, zusammen mit deiner **LEBENSUNKTEANZEIGE**, **WIDRIGKEITENANZEIGE**, **ZORNANZEIGE** und dem **HEILUNGSTOTEM** mitsamt seinen **LADUNGEN**.

AKTIVE GABEN haben eine Abklingzeit nach jedem Gebrauch, diese muss zunächst ablaufen, bevor man diese **GABE** erneut einsetzen kann.

Es gibt kein Limit auf das Nutzen **AKTIVER GABEN**.



ALTAR

Der **ALTAR** ist ein heiliger Ort im Dorf, hier kann ein Wikinger seinem auserwählten Gott **BLUT** opfern. Einige Altäre sind auch während des Spiels zu finden, also halte immer die Augen offen! Das Opfern von **BLUT** am **ALTAR**, das während der Erfüllung von Aufgaben gesammelt wurde, ermöglicht deinem Charakter den Stufenaufstieg. Außerdem gewährt dir die Opferung zwei Gabenpunkte, mit denen du Zugriff auf die Aktiven und Passiven Gaben deines Gottes hast, und die Möglichkeit diese aufzubessern.



INVENTARMENÜ

Das **INVENTARMENÜ** beinhaltet vier Tabs:

- Inventar
- Gaben
- Charakter
- Statistiken



INVENTARTAB

Rufe den **INVENTARTAB** auf, um deinen Charakter auszustatten.

Wähle einen der Slots aus, die um deinen Charakter herum platziert sind, und wähle dann rechts in den Optionen die Ausstattung, mit der du den gewünschten Slot belegen willst.

Der **INVENTARTAB** zeigt dir am unteren Bildschirmrand auch die Menge an **GOLD** und anderen Rohstoffen an, die du gesammelt hast.

GABENTAB

Der **GABENTAB** erlaubt es deinem Charakter, waffenspezifische Aktive und Passive Gaben mit **GABENPUNKTEN** zu erwerben. **GABENPUNKTE** werden durch die Opferung von **BLUT** am **ALTAR** erlangt.

CHARAKTERTAB

Hier erhältst du Informationen über deine aktuellen Charaktereinstellungen – einschließlich Schaden, Defensivboni und jedwede **AKTIVEN EFFEKTE**, die gerade auf deinen Charakter wirken.

STATISTIKTAB

Hier findest du verschiedene Statistiken, wie beispielsweise die Anzahl getöteter Gegner und ausgeführter Ausweichrollen sowie deine Gesamtspielzeit.

CREDITS

KALYPSO MEDIA GROUP

GLOBAL MANAGING DIRECTOR
Simon Hellwig

FINANCE DIRECTOR
Christoph Bentz

INTERNATIONAL
MARKETING DIRECTOR
Anika Thun

HEAD OF PRODUCING
Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT
Timo Thomas

HEAD OF PR – GSA REGION
Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION
Roman Eich

HEAD OF ART DEPARTMENT
Thabani Sihwa

PRODUCER
Christian Schlütter
Helge Peglow
Martin Tosta

PRODUCT MANAGERS
Dennis Blumenthal
Marian Deneffleh
Uwe Roth

ART DEPARTMENT
Anna Owtschinnikow
Sebastian Keil
Tanja Thoma

QA & SUBMISSION MANAGERS
Martin Tugendhat
Jonathan Weggen
Tim-Oliver Siegwart

VIDEO CUTTER
Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER
Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER
Christin Fiedler
Oliver Fiehn

MANAGEMENT ASSISTANT
Tina Schreiner

SUPPORT &
COMMUNITY MANAGEMENT
Tim Freund

SUPPORT & QA MANAGER
Tobias Prinz
Gerry Bieltz

COMMUNITY MANAGER
Lars Racky

KALYPSO MEDIA UK

MANAGING DIRECTOR

Andrew Johnson

HEAD OF MARKETING & PR

Mark Allen

MARKETING & PR ASSISTANT

Alun Lower

NATIONAL ACCOUNT MANAGER

Ben Godwin

FINANCE MANAGER

Moiria Allen

KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT

NORTH AMERICA

Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES

NORTH AMERICA & ASIA

Sherry Heller

PR, MARKETING & SALES COORDINATOR

Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS MANAGER

Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR

Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER

Andrew McKerrow

PR, MARKETING & PRODUCT MANAGER

Patrick Cahill

GAMES FARM

COMPANY DIRECTORS

Ján Turán

Michal Macák

Peter Nagy

PROJECT LEAD

Peter Nagy

LEAD GAMEPLAY

PROGRAMMER

Ján Turán

VISUAL DIRECTOR

Michal Macák

LEAD TECHNICAL

PROGRAMMER

Štefan Šinčák

Tomáš Kováč

LEAD SCRIPTING

Peter Hornák

LEAD LEVEL DESIGN

Peter Sviantek

LEAD CONSOLES

PROGRAMMING

Štefan Šinčák

Tomáš Kováč

LEAD MULTIPLAYER

PROGRAMMING

Štefan Šinčák

GAME DESIGN

Ján Turán

Peter Hornák

Peter Nagy

PROGRAMMING

AND SCRIPTING

Jakub Ivanič

Ján Turán

Michal Kováč

Pavol Duplinský

Štefan Šinčák

Tomáš Kováč

Tomáš Nguyen

3D ART

Igor Tkáč

Lukáš Roth

Martin Sabo-Balog

Martin Tomáš

Patrik Gebe

2D ART

Michal Macák

Michal Ivan

Milan Kováč

Natália "Sharley" Chromá

Tibor Jursa

Tomáš Flak

ANIMATION

Richard Loukota

Vlastimil Goláš

ADDITIONAL ANIMATION

Peter Gerhát

VIDEO AND

SPECIAL EFFECTS

Vladimír Jakubkovič

SPECIAL EFFECTS

Patrik Gebe

SOUND

Jaroslav Maťesz

PROJECT MANAGEMENT

Erik Majerčák

Ján Turán

Michal Macák

Peter Nagy

TESTING

Erik Majerčák

Ladislav Lipták

Mária Zlukyová

ACCOUNTING

AND FINANCE

Vladimír Špernoga

SPECIAL THANKS TO

Our families and partners

Mr. Helmut Spohn

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Sollten Sie Fragen zu einem unserer Produkte haben, besuchen Sie bitte zunächst unser allgemeines Forum, in dem wir häufig gestellte Fragen beantworten und Hilfestellung leisten:

forum.kalypsomedia.com

Sie können unseren technischen Support per Email unter **support@kalypsomedia.com**

oder telefonisch erreichen:

Tel: **+49 (0)6241 50 22 40** (ausschließlich Mo – Fr 11:00 – 16:00)

Fax: **+49 (0)6241 506 19 11**

Stellen Sie vor Ihrer Kontaktaufnahme bitte sicher dass Sie den kompletten Produktnamen kennen und falls nötig einen Kaufbeleg vorweisen können. Seien Sie bitte bei Problem- und Fehlerbeschreibungen so präzise wie möglich und nennen Sie die Inhalte von Fehlermeldungen oder anderweitige Informationen, die die Fehlersuche vereinfachen. Wir bitten um Verständnis dafür, dass wir Fragen bezüglich allgemeiner Spielabläufe und Tipps nicht per Email oder Telefon beantworten können.

ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Produkt, einschließlich der Verpackung, Handbücher u. ä. ist sowohl urheber- als auch markenrechtlich geschützt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und ausschließlich privat genutzt werden. Die Vermietung, gleich ob privat oder kommerziell, ist ausdrücklich verboten.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erklären Sie sich mit der Geltung der Regelungen einverstanden.

Gewährleistung

Da Software naturgemäß komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert Kalypso Media Group GmbH nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei läuft. Kalypso Media Group GmbH übernimmt auch keine Garantie für spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies über den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der beigefügten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemäßer Gebrauch trotz sachgemäßer Bedienung zum Tag des Verkaufes nicht möglich ist, so wird Kalypso Media Group GmbH Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur für Produkte, die Sie direkt bei Kalypso Media Group GmbH bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter "Technische Information" genannten Informationen an Kalypso Media Group GmbH senden. Darüber hinaus übernimmt Kalypso Media Group GmbH keine Haftung für mittelbare oder unmittelbare Schäden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schäden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Höhe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. Kalypso Media Group GmbH haftet in keinem Fall für unvorhersehbare oder untypische Schäden. Ansprüche gegen den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberührt.

Kalypso Media Group GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehör entstehen, sofern die Schäden nicht von Kalypso Media Group GmbH zu vertreten sind.

Nutzungsrecht

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persönliche Recht eingeräumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung von Kalypso Media Group GmbH ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, räumt Kalypso Media Group GmbH Ihnen ein sechsmonatiges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhängig von den Gewährleistungsregeln und nur für direkt bei Kalypso Media Group GmbH gekaufte Produkte. Der Original-Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM incl. Originalverpackung sind dafür zwingend erforderlich und beizufügen, die Versandkosten werden NICHT von Kalypso Media Group GmbH erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemäße Behandlung zurückzuführen ist. Über den Umtausch hinausgehende Ansprüche sind ausdrücklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veränderung der Software ist ausdrücklich untersagt.

Wer Software unzulässigerweise vervielfältigt, verbreitet oder öffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulässige Vervielfältigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fünf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulässig kopierte CD-ROMs können von der Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.

Kalypso Media Group GmbH behält sich ausdrücklich zivilrechtliche Schadensersatzansprüche vor.

Für den Fall, dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt.

Kalypso Media Group GmbH
Wilhelm-Leuschner-Str. 11-13
67547 Worms

www.kalypsomedia.com
www.facebook.com/kalypsomedia

SHADOW TACTICS

BLADES OF THE SHOGUN

2017



www.kalypsomedia.com

[f / KALYPSOMEDIA](https://www.facebook.com/kalypsomedia)

PS4

DAEDALIC
ENTERTAINMENT

Mimi
Productions

kalypso

Shadow Tactics: Blades of the Shogun Copyright © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Developed by Daedalic Entertainment GmbH and Mimi Productions UG.
Published by Kalypso Media Group GmbH. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Also, "PS-4" is a trademark of the same company.
All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owner.



SPECIAL EDITION

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD

DAS DIGITALE ARTBOOK +
DEN DIGITALEN SOUNDTRACK
FINDEN SIE UNTER FOLGENDEM LINK:

[HTTP://DOWNLOAD.KALYPSOMEDIA.COM/VIKINGS/](http://download.kalypsomedia.com/vikings/)

 /KALYPSOMEDIA

[www.KALYPSOMEDIA.COM](http://www.kalypsomedia.com)

CUSA-05032

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
All rights reserved.