

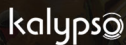
VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD





Mac/Linux



Sudden Strike 4 Copyright © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved.
Developed by Kite Games. Published by Kalypso Media UK Ltd.

СОДЕРЖАНИЕ

Добро пожаловать в мир викингов	4
Игровое управление	5
Начало игры	6
Главное меню	7
Дары богов	8
Испытания богов	9
Деревня	9
Переключение наборов оружия	10
Воздействие	11
Система исцеления	12
Ярость	12
Контрольные точки	13
Активные навыки	14
Алтарь	15
Меню снаряжения	15
Credits	17
Technical Support	19
Limited Software Warranty and License Agreement	20

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD

*«Время не похоже ни на колесо, ни на стрелу.
Оно течет подобно реке, то ускоряясь, то кружась в водовороте...
И теперь оно стремится свои воды к морозной гибели
всех Девяти миров».*

— Вала

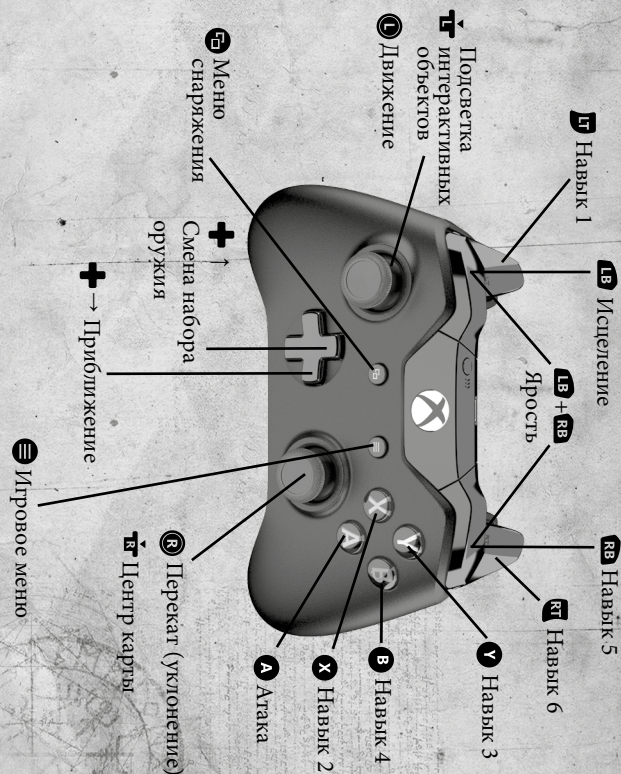
ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В МИР ВИКИНГОВ

В игре **Vikings – Wolves of Midgard** вы становитесь предводителем клана скандинавских воинов. Будущее таит многое, но самым важным является судьба вашего племени. Сохраните ли вы их жизненный уклад, или же Рагнарек уничтожит все вокруг?

Рагнарек. Легенда гласит, что когда наступит самая холодная зима, то йотуны вернутся, чтобы отомстить богам Асгарда. Мир движется по пути к гибели, и судьба Мидгарда висит на волоске. Однако когда огненные и инеистые великаны начинают объединять свои армии, они сталкиваются с кланом Ульфунгов — Волков Мидгарда. Этот знаменитый отряд викингов состоит из воинов-изгнанников. Они сражались в кровопролитных боях, но даже после разрушения своей деревни остались непокоренными, а теперь намереваются взять судьбу в свои руки и спасти мир. В качестве ярла клана вы должны возглавить победоносную атаку на дьявольских существ Фимбулвинтера и помешать полному уничтожению Мидгарда.

ИГРОВОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Раскладка клавиатуры можно найти в меню **Опции**.



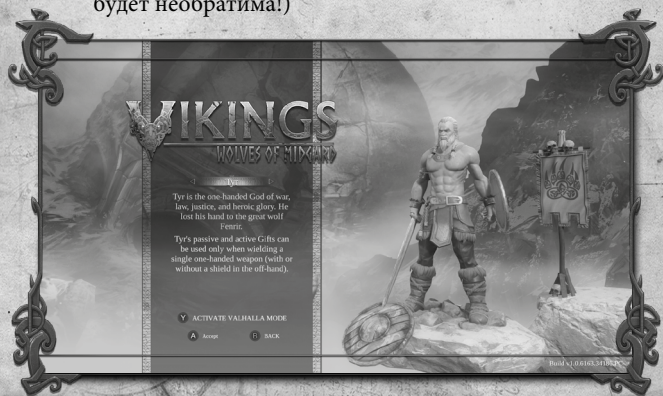
Начало игры

При первом входе в игру **Vikings — Wolves of Midgard** вы получаете возможность создать воина-викинга. Можно сохранить нескольких воинов, поэтому, если хотите что-то изменить, просто создайте нового героя!

Создайте своего викинга

Создание персонажа включает следующие настройки:

- Пол
- Бороды
- Прическа
- Украшения
- Татуировка
- Символ клана
- Бог для поклонения
- Активация режима Вальгаллы (смерть персонажа будет необратима!)



Примечание:

выбор бога, которому вы поклоняетесь, определяет, каким оружием вы будете пользоваться. Подробнее о **дарах богов** можно узнать на странице 8.

Главное меню

Главное меню включает следующие пункты:

- **Продолжить** (если есть сохраненная игра) — игра с выбранным персонажем начнется с последней контрольной точки.
- **Новая игра** — вы перейдете на экран **новой игры**, где сможете начать новое приключение.
- **Загрузить игру** — игра начнется с сохраненной ранее контрольной точки.
- **Многопользовательская игра** — возьмите с собой друга в путешествие к берегам Мидгарда в эпическом совместном сетевом режиме для двоих игроков.
- **Сменить героя** — выберите уже имеющегося викинга или создайте нового.
- **Настройки** — вносите изменения в заданные настройки звука, графики и игрового процесса.
- **Покинуть игру** — выход на начальный экран.

На экране «**Новая игра**» вы можете выбрать предпочитаемый уровень сложности. Для большинства игроков рекомендуется «**Викинг**», но если вы хотите испытание посложнее, вам стоит выбрать «**Эйнхерий**», а если вас больше интересует сюжет, чем преодоление трудностей, подумайте над тем, чтобы выбрать «**Крестьянин**».

ДАРЫ БОГОВ

После того как вы выбрали одного из пяти богов, они благословят вас своей силой для борьбы с предвестниками Рагнарека. За одно прохождение вы сможете освоить до двух видов оружия.

Тюр

Тюр — однорукий бог войны, закона, правосудия и доблести. Руку ему откусил огромный волк Фенрир.

Пассивные и активные **дары** Тюра можно использовать только совместно с одноручным оружием, независимо от того, есть ли во второй руке щит.

Локи

Йотун Локи — бог коварства, умеющий менять свой внешний облик. Он отец Хель, волка Фенрира и мирового змея Ермунганда.

Пассивные и активные **дары** Локи можно использовать только совместно с парными одноручными молотами, топорами или мечами, либо вообще без оружия.

Тор

Тор — рыжеволосый и рыжебородый бог с яростным взором. Он вооружен молотом и связан с громом, молниями, бурями, дубами, силой и помощью людям.

Пассивные и активные **дары** Тора можно использовать только совместно с двуручными молотами, топорами или мечами.

Скади

Скади родилась йотуном и стала богиней охоты с луком, лыжного бега, зимы и гор.

Пассивные и активные **дары** Скади можно использовать только совместно с луком.

Один

Одноглазый и длиннородый повелитель асов, **Один** покровительствует знаниям, войнам, колдовству, поэзии и руническому алфавиту. Его чертоги — Вальхалла — служат домом павшим в боях героям.

Пассивные и активные **дары** Одина можно использовать только совместно с посохом.

ИСПЫТАНИЯ БОГОВ

Если хотите задания иного рода, поговорите со скальдом Хельгой в своей деревне, и, возможно, вы сможете перейти к испытаниям богов! Чтобы заработать ценные награды, такие как экипировка и руны, позволяющие еще больше усилить вашего персонажа, вам нужно выстоять против волн монстров и/или мощных боссов.

ДЕРЕВНЯ

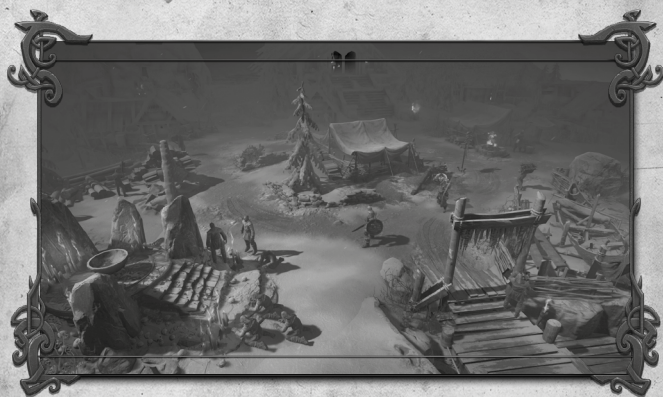
Деревня Ульфунг — это место, где вы экипируете своего персонажа, выбираете новые задания и заводите новых друзей среди местных жителей.

В деревне есть несколько человек, которые могут выполнять различные поручения. Например, **бронник Хильдебранд** поможет вам создать и улучшить доспехи, а **кузнец Велунд** сделает то же самое с оружием. **Рунный кузнец Фракки** вырежет руны на вашем оружии и доспехах, чтобы сделать их еще мощнее, а **скальд Хельга** предложит прекрасные аксессуары, такие как **талисманы** с благословениями богов, **идолы исцеления**, **кольца** или **пояса**. Прочие здания, такие как

алтарь, можно использовать для улучшения навыков и повышения уровня.

Сами здания тоже можно улучшать, чтобы открыть более эффективное оружие и экипировку.

Обязательно осмотрите всю деревню, так как в приключениях вам понадобится вся доступная помощь.



ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ НАБОРОВ ОРУЖИЯ

Во время игры у вас может быть два отдельных набора оружия, готовых к бою. Чтобы переключаться между ними, нажимайте **крестовину вверх**.

Чтобы задать наборы оружия, перейдите на вкладку «Снаряжение» и нажмите **крестовину вверх**, чтобы переключиться с одного набора оружия на другой.

ВОЗДЕЙСТВИЕ

Во время приключений вы можете попасть в такие места, где вашему персонажу будет нанесен вред, если вы задержитесь там достаточно долго.

Шкала под вашей **шкалой здоровья** отображает уровень **воздействия**. Когда эта шкала заполняется, ваш персонаж начинает получать урон от окружения.

Если вы покинете это место, то **воздействие** уменьшится. Быстрее **воздействие** уменьшается в безопасной зоне, например возле **костра**.



СИСТЕМА ИЩЕЛЕНИЯ

Для восстановления здоровья во время игры вам понадобится **идол исцеления**. Идол исцеления использует **заряды исцеления**, излечивая вас в объеме, предусмотренном уровнем самого **идола**.

Заряды исцеления восполняются на **алтаре исцеления** и также могут выпадать из некоторых врагов.

По мере продвижения по сюжету вы будете находить более мощных **идолов исцеления**.

ЯРОСТЬ

Кровь викинга всегда на грани кипения, и когда грань стирается, вы можете войти в особый **режим ярости**. Количество накопленной **ярости** отображается в левом нижнем углу экрана на **индикаторе ярости** в виде желтого круга, который заполняется по мере того, как вы проливаете кровь.

После того как круг заполнится, для активации **режима ярости** нажмите кнопки **LB + RB**.

Пока персонаж в ярости, он наносит больше урона, а экран при этом дрожит. В активированном состоянии **индикатор ярости** может пополняться при убийстве врагов. Постарайтесь сохранять **ярость** как можно дольше.

КОНТРОЛЬНЫЕ ТОЧКИ

В различные моменты игры вы будете видеть, как появляется ваш **символ клана**. Это **контрольная точка**, после достижения которой игра сохраняется, и вы начнете ее с этого места, если умрете или решите **загрузить игру** из главного меню.

Активные навыки

По мере развития персонажа он получает больше **активных навыков** для различных видов оружия. Доступные **активные навыки** для используемого сейчас оружия показаны на **быстрой панели** внизу экрана, вместе со **шкалой здоровья**, **шкалой воздействия**, **индикатором ярости** и **идолами/зарядами исцеления**.

У **активных навыков** есть таймер перезарядки, включающийся после каждого использования и не позволяющий применить навык снова, пока время не истечет. Как только время перезарядки истекло, **активный навык** можно использовать опять.

Ограничение на количество применений **активного навыка** отсутствует.



Алтарь

Алтарь — это священное место в деревне, где викинг может пожертвовать **кровь** своему избранному богу. Некоторые алтари можно также отыскать во время выполнения заданий, поэтому смотрите в оба.

Жертва крови, пролитой вами при выполнении заданий, на **алтаре** повышает уровень вашего персонажа, давая два очка даров, позволяющих получить доступ к активным и пассивным навыкам вашего бога и улучшать их.



Меню снаряжения

Меню снаряжения состоит из четырех вкладок

- Снаряжение
- Дары
- Персонаж
- Статистика



Вкладка «Снаряжение»

Перейдите на вкладку «Снаряжение», чтобы снарядить своего персонажа.

Выберите одну из ячеек, расположенных вокруг персонажа, а затем предмет экипировки, который вы хотите вставить в эту ячейку, из списка справа.

На вкладке «Снаряжение» в нижней части экрана также показано количество золота и других ресурсов, собранных вами.

Вкладка «Дары»

Вкладка «Дары» позволяет персонажу покупать активные и пассивные навыки для конкретного оружия за очки даров. Очки даров можно заработать, если пожертвовать кровь на алтаре в деревне.

Вкладка «Персонаж»

Здесь вы можете посмотреть информацию о текущем состоянии вашего персонажа, включая наличие бонусов к урону и защите или любые действующие эффекты, испытываемые персонажем

Вкладка «Статистика»

Здесь приводится различная статистика: сколько врагов вы убили, сколько перекастов вы выполнили, сколько всего времени играли и т. д.

CREDITS

KALYPSO MEDIA GROUP

GLOBAL MANAGING DIRECTOR

Simon Hellwig

FINANCE DIRECTOR

Christoph Bentz

INTERNATIONAL MARKETING DIRECTOR

Anika Thun

HEAD OF PRODUCING

Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT

Timo Thomas

HEAD OF PR – GSA REGION

Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION

Roman Eich

HEAD OF ART DEPARTMENT

Thabani Sihwa

PRODUCER

Christian Schlütter

Helge Peglow

Martin Tosta

PRODUCT MANAGERS

Dennis Blumenthal

Marian Deneffle

Uwe Roth

ART DEPARTMENT

Anna Owtschinnikow

Sebastian Keil

Tanja Thoma

QA & SUBMISSION MANAGERS

Martin Tugendhat

Jonathan Weggen

Tim-Oliver Siegwart

VIDEO CUTTER

Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER

Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER

Christin Fiedler

Oliver Fiehn

MANAGEMENT ASSISTANT

Tina Schreiner

SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT

Tim Freund

SUPPORT & QA MANAGER

Tobias Prinz

Gerry Bieltz

COMMUNITY MANAGER

Lars Racky

MARKETING & PR ASSISTANT

Alun Lower

NATIONAL ACCOUNT MANAGER

Ben Godwin

FINANCE MANAGER

Moiria Allen

KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT NORTH AMERICA

Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES NORTH AMERICA & ASIA

Sherry Heller

PR, MARKETING & SALES COORDINATOR

Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS MANAGER

Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR

Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER

Andrew McKerron

PR, MARKETING & PRODUCT MANAGER

Patrick Cahill

GAMES FARM

COMPANY DIRECTORS

Ján Turán
Michal Macák
Peter Nagy

PROJECT LEAD

Peter Nagy

LEAD GAMEPLAY

PROGRAMMER

Ján Turán

VISUAL DIRECTOR

Michal Macák

LEAD TECHNICAL

PROGRAMMER

Štefan Sincák
Tomáš Kováč

LEAD SCRIPTING

Peter Horňák

LEAD LEVEL DESIGN

Peter Sviantek

LEAD CONSOLES

PROGRAMMING

Štefan Sincák
Tomáš Kováč

LEAD MULTIPLAYER

PROGRAMMING

Štefan Sincák

GAME DESIGN

Ján Turán
Peter Horňák
Peter Nagy

PROGRAMMING

AND SCRIPTING

Jakub Ivanič
Ján Turán
Michal Kováč
Pavol Duplinský
Štefan Sincák
Tomáš Kováč
Tomáš Nguyen

3D ART

Igor Tkáč
Lukáš Roth
Martin Sabo-Balog
Martin Tomáš
Patrik Gebe

2D ART

Michal Macák
Michal Ivan
Milan Kováč
Natália "Sharley" Chromá
Tibor Jursa
Tomáš Flák

ANIMATION

Richard Loukota
Vlastimil Goliáš

ADDITIONAL ANIMATION

Peter Gerhát

VIDEO AND

SPECIAL EFFECTS

Vladimír Jakubkovič

SPECIAL EFFECTS

Patrik Gebe

SOUND

Jaroslav Matesz

PROJECT MANAGEMENT

Erik Majerčák

Ján Turán

Michal Macák

Peter Nagy

TESTING

Erik Majerčák
Ladislav Lipták
Mária Zlukyová

ACCOUNTING

AND FINANCE

Vladimír Špernoga

SPECIAL THANKS TO

Our families and partners
Mr. Helmut Spohn

TECHNICAL SUPPORT

If you have any questions or problems with one of our products, we offer you answers and solutions to the frequently asked questions at our forums: **forum.kalypsomedia.com**

You may also reach our technical support team via email at **support@kalypsomedia.com** or phone:

Tel: **+49 (0)6241 50 22 40** (Mo - Fr 10am GMT - 4pm GMT)

Fax: **+49 (0)6241 506 19 11**

International rates may apply!

Before contacting us, please make sure you know the complete product name and can provide proof of purchase. Please be as precise as possible when describing technical errors and include error messages and any other helpful information if possible. Please understand that we are not able to answer questions regarding general gameplay and hints via email or phone.

LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL (S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA UK Ltd.] ("LICENSOR").

LICENSE

Subject to this Agreement and its terms and conditions, LICENSOR hereby grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal use on a single home or portable computer. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned and this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by LICENSOR and, as applicable, its licensors.

OWNERSHIP

LICENSOR retains all right, title and interest to this Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United Kingdom copyright law and applicable copyright laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from LICENSOR.

Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil and criminal penalties. Be advised that Copyright violations are subject to penalties of up to £100,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and LICENSOR's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

LICENSE CONDITIONS

You agree not to:

- (a) Commercially exploit the Software;
- (b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
- (c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;

(d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time; (e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);

(f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;

(g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;

(h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and

(i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;

(b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;

(c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;

(d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;

(e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail version of the Software.

(f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and

(g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."

LIMITED WARRANTY

LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear.

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media UK Ltd.

KALYPSO MEDIA UK LTD.

4 Milbanke Court
Milbanke Way, Bracknell
Berkshire RG12 1RP
United Kingdom

www.kalypsomedia.com
www.facebook.com/kalypsomediaint



WWW.KALYPSOMEDIA.COM

WWW.FACEBOOK.COM/KALYPSOMEDIAINT

Vikings — Wolves of Midgard © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved.

Developed by Games Farm. Published by Kalypso Media UK Ltd.

All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.