

XBOX ONE

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD



⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox One™ system, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

SPIS TREŚCI

Witaj w świecie wikingów!	4
Sterowanie	5
Rozpoczęcie gry	6
Menu główne	7
Dary bogów:	8
Boskie Próby:	10
Wioska	10
Przełącz zestaw broni	11
Środowisko	12
System leczenia	13
Szał	13
Punkty kontrolne	14
Umiejętności aktywne	15
Ołtarz	16
Ekwipunek	17
Twórcy	19
Wsparcie techniczne	22
Limited Software Warranty and License Agreement	23

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD

„Czas w niczym nie przypomina koła czy strzały. Nie, czas jest jak rzeka, pełen nurtów i wirów...
W tej chwili zmierzają ku łodowej zagładzie wszystkich dziewięciu światów”.

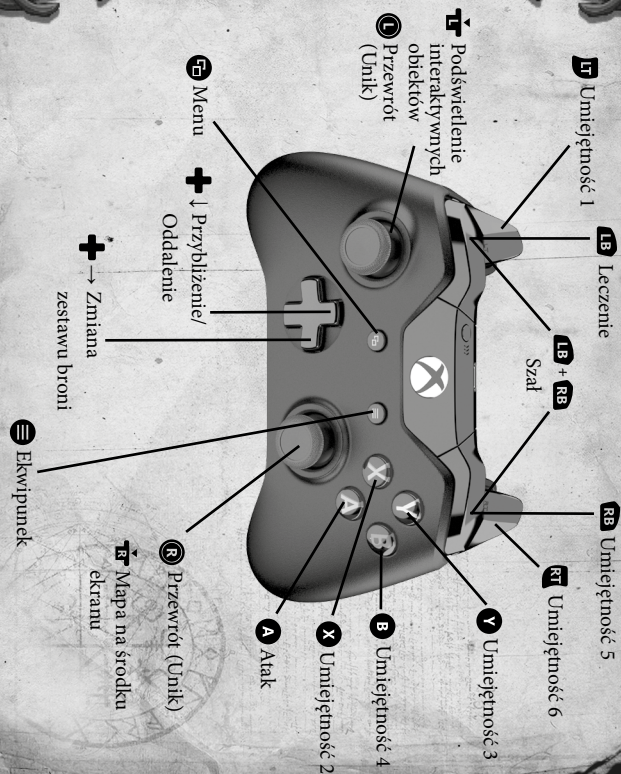
— VALA

WITAJ W ŚWIECIE WIKINGÓW!

W grze **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** stajesz się przywódcą klanu wojowników z północy. Przyszłość skrywa wiele tajemnic, w tym najważniejszą: los twego plemienia. Czy uda ci się ocalić życie współplemieńców, czy może ragnarök zniszczy cały świat?

Ragnarök. Pradawna przepowiednia głosi, że wraz z nadejściem najzimniejszej z zim jotuni powrócą, by zemścić się na bogach Asgardu. Świat zmierza ku zagładzie, ważą się losy Midgardu. Lecz kiedy armie mroźnych i ognistych olbrzymów zawierają sojusz, staje przeciwko nim klan Ulfungów, zwanych Wilkami Midgardu. Choć wielokrotnie spotykali się z pogardą i ostracyzmem, choć ich wioska została zniszczona, a wielu braci poniosło śmierć w nierównej bitwie, ci dzielni wikingowie nie ugną się przed niczym. Nie spoczną, póki nie wypełni się ich przeznaczenie. Nie spoczną, póki nie ocalą świata. Jako wódz klanu musisz uratować Midgard przed zagładą i stanąć do walki z przerażającymi istotami, które zamierzają sprowadzić nań Wieczną Zimę.

STEROWANIE



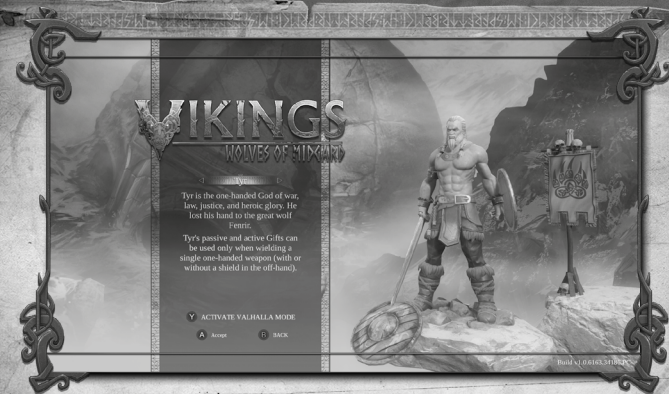
ROZPOCZĘCIE GRY

Kiedy uruchomisz grę **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** po raz pierwszy, otrzymasz możliwość stworzenia swojej postaci. Możesz stworzyć i zapisać kilkoro bohaterów, więc jeśli tylko najdzie cię ochota na zmianę – stwórz nową postać!

STWÓRZ SWOJĄ POSTAĆ

Ekran tworzenia postaci pozwala na zdefiniowanie następujących cech postaci:

- Płeć
- Brody
- Włosy
- Biżuteria
- Tatuaz
- Symbol klanu
- Czczony bóg
- Włącz tryb Walhalli (zabity bohater pozostanie martwy)



Uwaga:

Wybór, którego z bogów będzie czcił twoja postać, warunkuje broń, której będzie używać. Dowiedz się więcej na temat **DARÓW BOGÓW** na stronie 8.

MENU GŁÓWNE

MENU GŁÓWNE gry zawiera następujące opcje:

- **KONTYNUUJ** (jeśli dostępny jest zapisany stan gry) – rozpoczęcie gry obecnie wybraną postacią od ostatniego punktu kontrolnego.
- **NOWA GRA** – przejście do ekranu **NOWEJ GRY**; z tego poziomu możliwe jest rozpoczęcie nowej przygody.

- **WCZYTAJ GRĘ** – rozpoczęcie gry od osiągniętego wcześniej punktu kontrolnego.
- **WIELU GRACZY** – dzięki niesamowitemu trybowi współpracy dla dwóch graczy możesz zaprosić do gry znajomego i przemierzać Midgard wraz z nim.
- **ZMIANA POSTACI** – pozwala wybrać istniejącą postać lub stworzyć nową.
- **OPCJE** – zarządzanie ustawieniami dźwięku, wideo i sterowania.
- **WYJDŹ Z GRY** – zakończenie gry i powrót do pulpitu.

Ekran **NOWEJ GRY** pozwala wybrać jeden z dostępnych poziomów trudności – dla większości graczy rekomendowany jest poziom **WIKING**, jeśli jednak chcesz, by gra okazała się wyzwaniem, zdecyduj się na poziom **EINHERJER**. Jeżeli bardziej interesuje cię opowiadana przez grę historia, a nie wymagająca rozgrywka, rozważ wybór poziomu **WIEŚNIAK**.

DARY BOGÓW

Możesz wybrać jednego z pięciu bogów, którego będzie czciła twoja postać. Każdy z bogów ma moc obdarzenia cię swoim darem, siłą, którą wykorzystasz podczas walk z heroldami ragnaröku. Jednokrotne ukończenie kampanii fabularnej powinno dać ci możliwość odblokowania wszystkich umiejętności powiązanych z dwoma rodzajami broni.



TYR

Tyr to jednoręki bóg wojny, prawa, sprawiedliwości i bohaterskiej chwały. Stracił rękę podczas walki z wielkim wilkiem Fenrirem.

Z aktywnych i pasywnych **DARÓW** Tyra można korzystać, wyłącznie dzierżąc jedną sztukę broni jednoręcznej (z tarczą lub bez tarczy w drugiej ręce).



LOKI

Loki to jotun, bóg oszustów i zmiennokształtny. Jest ojcem Hel, wilka Fenrira i opasującego świat węża Jormunganda.

Z aktywnych i pasywnych **DARÓW** Lokiego można korzystać, wyłącznie dzierżąc dwie sztuki broni jednoręcznej, takiej jak młot, topór czy miecz, lub walcząc bez broni.



THOR

Thor jest rudobrodym, rudowłosym, dzierżącym młot bogiem o gniewnym spojrzeniu. To władca burz, piorunów, ulewnych deszczy, wcielenie siły, opiekun dębów i obrońca rasy ludzkiej.

Z aktywnych i pasywnych **DARÓW** Thora można korzystać, wyłącznie dzierżąc dwuręczne młoty, topory i miecze.



SKADI

Skadi urodziła się jotunką. Jest boginią polujących z użyciem łuku, przedzierających się przez śniegi, patronką zimy i gór.

Z aktywnych i pasywnych **DARÓW** Skadi można korzystać, wyłącznie dzierżąc łuk.



ODYN

Odyn jest jednookim, długobrodym królem Azów, bogiem mądrości, bitew, magii, poezji i run. Do jego domostwa, Walhalli, trafiają bohaterowie, którzy polegą w boju.

Z aktywnych i pasywnych **DARÓW** Odyna można korzystać, wyłącznie dzierżąc kostur.

BOSKIE PRÓBY

Jeśli jesteś gotowy na nowy rodzaj wyzwania, porozmawiaj w wiosce ze **SKALDEM HELGĄ**. Być może będziesz mógł sprawdzić swą siłę podczas **BOSKICH PRÓB**!

Wydź obronną ręką z walk z mnóstwem potworów i wrogów, a otrzymasz sowitą zapłatę w wyposażeniu i runach. Pozwoli ci to rozwijać swą postać.

WIOSKA

WIOSKA ULFUNGÓW to miejsce, w którym kupisz nowe wyposażenie dla postaci, wybierzesz kolejne misje do rozegrania i porozmawiasz z mieszkańcami.

W wiosce przebywa kilka osób mogących wykonać dla ciebie konkretne zadania. Przykładowo **PEATNERZ HILDBRAND** pomoże ci w tworzeniu i ulepszaniu pancerzy, a **KOWAL VOLUND** zajmie się twoją bronią. **MISTRZ RUN FRAKKI** może z kolei wygrawerować runy na twojej broni i twoim pancerzu, by zapewnić im dodatkową moc. **SKALD HELGA** ma do zaoferowania przydatne akcesoria, takie jak **TALIZMANY** pobłogosławione przez bóstwa, **TOTEMY LEKĄCE**, **PIERŚCIENIE** czy **PASY**. Zainteresować cię powinny także niektóre budynki. **ŁĘTARZ** pozwala na przykład podnosić poziom twojej postaci i rozwijać jej umiejętności.

Budynki można ulepszać, by zyskać dostęp do bardziej zaawansowanych rodzajów broni i wyposażenia.

Pamiętaj, by dokładnie zwiedzić wioskę – w trakcie czekającej cię przygody będziesz potrzebować każdej pomocy, jaką tylko uda ci się zdobyć!



PRZELĄCZ ZESTAWY BRONI

W trakcie rozgrywki możesz mieć na podorędziu dwa osobne zestawy broni. Aby przełączać się między nimi, wciśnij na kontrolerze **PRZYKISK „W GÓRĘ”**.

Aby skonfigurować swoje zestawy, przejdź do **ZAKŁADKI EKWIPUNKU** i wciśnij na kontrolerze **PRZYKISK „W GÓRĘ”**, by zarządzać poszczególnymi zestawami.

ŚRODOWISKO

W trakcie gry twoja postać może natrafić na miejsca, które będą jej szkodzić. Im dłużej będzie w nich przebywać, tym szkoda będzie większa.

Pasek znajdujący się pod paskiem **ZDROWIA** pokazuje wpływ **ŚRODOWISKA**. Gdy pasek wpływu środowiska się wypełni, twoja postać zacznie otrzymywać obrażenia.

Opuszczenie niebezpiecznego obszaru sprawi, że negatywny wpływ **ŚRODOWISKA** zacznie maleć. Negatywny wpływ **ŚRODOWISKA** będzie maleć zdecydowanie szybciej, jeśli postać znajdzie się na bezpiecznych obszarach, na przykład w pobliżu **OGNISKA**.



SYSTEM LECZENIA

Aby zregenerować zdrowie postaci w trakcie gry, należy skorzystać z **TOTEMU LECZĄCEGO**. **TOTEM LECZĄCY** zużywa **ŁADUNKI LECZĄCE**, by przywrócić liczbę punktów zdrowia określoną przez poziom **TOTEMU**.

Zapas **ŁADUNKÓW LECZĄCYCH** można uzupełnić przy **ŁĘTARZU LECZĄCYM**. Dodatkowo niektórzy przeciwnicy mogą zostawić po sobie **ŁADUNKI LECZĄCE**.

Wraz z postępami w grze zyskasz dostęp do potężniejszych **TOTEMÓW LECZĄCYCH**.

SZAŁ

Płynąca w twoich żyłach krew wikingów często znajdzie się na granicy wrzenia. Kiedy tak się stanie, możesz wejść w **TRYB SZAŁU**. Twój obecny stan **SZAŁU** wyświetlany jest w lewym dolnym rogu ekranu w postaci wskaźnika szału mającego kształt żółtego koła, które wypełnia się, gdy przelewasz krew wrogów.

Kiedy koło się wypełni, wciśnij przyciski odpowiedzialne za aktywację **SZAŁU** (**LB** + **RB**), by wejść w **TRYB SZAŁU**.

W trakcie szału ekran się trzęsie, a twoja postać zadaje zwiększone obrażenia. Zabijanie przeciwników w szałe pozwala dalej napełniać **WSKAŹNIK SZAŁU**. Spróbuj utrzymać **SZAŁ** tak długo, jak zdołasz!



PUNKTY KONTROLNE

W różnych miejscach gry natrafisz możesz na **SYMBOL** swojego klanu. To **PUNKT KONTROLNY**. Dotarcie do niego sprawi, że dotychczasowa gra zostanie zapisana. Jeżeli twoja postać zginie lub wybierzesz opcję „WCZYTAJ GRĘ” w **MENU GŁÓWNYM**, gra wczyta się w miejscu ostatniego punktu kontrolnego.

UMIEJĘTNOŚCI AKTYWNE

Rozwijając postać, zyskasz dostęp do większej liczby **AKTYWNYCH UMIEJĘTNOŚCI** powiązanych z różnymi rodzajami broni. **AKTYWNE UMIEJĘTNOŚCI** dostępne dla aktualnie dzierżonej broni wyświetlane są na **PASKU SZYBKIEGO DOSTĘPU** w dolnej części ekranu, obok **PASKA ZDROWIA**, **PASKA ŚRODOWISKA**, **WSKAŹNIKA SZALEŃ** i informacji o dostępnych **TOTEMACH/ŁADUNKACH LEŻĄCYCH**.

Po skorzystaniu z **AKTYWNEJ UMIEJĘTNOŚCI** należy poczekać, aż ponownie stanie się ona dostępna. Kiedy czas odnawiania **AKTYWNEJ UMIEJĘTNOŚCI** dobiegnie końca, może ona zostać ponownie użyta.

AKTYWNE UMIEJĘTNOŚCI nie posiadają limitu użycia – można z nich korzystać dowolną liczbę razy.



ŁTARZ

Złożenie na **ŁĘTARZU KRWI** przelanej podczas walk sprawia, że twoja postać awansuje. Każda zakończona sukcesem ofiara da ci dwa punkty darów, które możesz wykorzystać na ulepszenie aktywnych lub pasywnych umiejętności czczonego przez twoją postać boga.



ΕΚWIPUNEK

MENU EKWIPUNKU składa się z czterech zakładek:

- Ekwipunek
- Dary
- Postać
- Statystyki



AKŁADKA EKWIPUNKU

Przejdź do **ZAKŁADKI EKWIPUNKU**, by wyposażyc swoją postać.
Wskaż jedno z miejsc znajdujących się wokół twojej postaci, a następnie wybierz przedmiot, który chcesz do tego miejsca przypisać z menu, które otworzy się po prawej stronie.

ZAKŁADKA EKWIPUNKU pokazuje również bieżący stan **ZŁOTA** i innych surowców, które udało ci się zebrać w trakcie gry. Informacje te znajdziesz w dolnej części ekranu.

ZAKŁADKA DARÓW

ZAKŁADKA DARÓW pozwala wykupić aktywne i pasywne umiejętności powiązane z konkretnym rodzajem broni. Służą do tego **PUNKTY DARÓW**. **PUNKTY DARÓW** zdobywasz, składając w ofierze **KREW** na znajdującym się w wiosce **ÖETARZU**.

ZAKŁADKA POSTACI

Poznaj bieżące informacje o swojej postaci, w tym wysokość zadawanych przez nią obrażeń, jej premie do obrony czy **AKTYWNE EFEKTY**, pod wpływem których się znajduje.

ZAKŁADKA STATYSTYK

Znajduje się tu szereg statystyk dotyczących rozgrywki, w tym informacje o liczbie zabitych przeciwników konkretnego typu, liczbie wykonanych przewrotów czy łącznym czasie gry.

Twórcy

KALYPSO MEDIA GROUP

GLOBAL MANAGING DIRECTOR
Simon Hellwig

FINANCE DIRECTOR
Christoph Bentz

INTERNATIONAL
MARKETING DIRECTOR
Anika Thun

HEAD OF PRODUCING
Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT
Timo Thomas

HEAD OF PR – GSA REGION
Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION
Roman Eich

HEAD OF ART DEPARTMENT
Thabani Sibwa

PRODUCER
Christian Schlütter
Helge Peglow
Martin Tosta

PRODUCT MANAGERS
Dennis Blumenthal
Marian Deneffle
Uwe Roth

ART DEPARTMENT
Anna Owtschinnikow
Sebastian Keil
Tanja Thoma

QA & SUBMISSION MANAGERS
Martin Tugendhat
Jonathan Weggen
Tim-Oliver Siegwart

VIDEO CUTTER
Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER
Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER
Christin Fiedler
Oliver Fiehn

MANAGEMENT ASSISTANT
Tina Schreiner

SUPPORT &
COMMUNITY MANAGEMENT
Tim Freund

SUPPORT & QA MANAGER
Tobias Prinz
Gerry Bieltz

COMMUNITY MANAGER
Lars Racky

KALYPSO MEDIA UK

MANAGING DIRECTOR
Andrew Johnson

HEAD OF MARKETING & PR
Mark Allen

MARKETING & PR ASSISTANT
Alun Lower

NATIONAL ACCOUNT MANAGER
Ben Godwin

FINANCE MANAGER
Moirá Allen*

KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT
NORTH AMERICA
Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES
NORTH AMERICA & ASIA
Sherry Heller

PR, MARKETING &
SALES COORDINATOR
Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS
MANAGER
Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR
Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER
Andrew McKeirrow

PR, MARKETING &
PRODUCT MANAGER
Patrick Cahill

GAMES FARM

COMPANY DIRECTORS

Ján Turán
Michal Mačák
Peter Nagy

PROJECT LEAD
Peter Nagy

LEAD GAMEPLAY
PROGRAMMER
Ján Turán

VISUAL DIRECTOR
Michal Mačák

LEAD TECHNICAL
PROGRAMMER
Štefan Sinečák
Tomáš Kováč

LEAD SCRIPTING
Peter Horňák

LEAD LEVEL DESIGN
Peter Sviantek

LEAD CONSOLES
PROGRAMMING
Štefan Sinečák
Tomáš Kováč

LEAD MULTIPLAYER
PROGRAMMING
Štefan Sinečák

GAME DESIGN

Ján Turán
Peter Horňák
Peter Nagy

PROGRAMMING
AND SCRIPTING
Jakub Ivančič
Ján Turán
Michal Kováč
Pavol Duplinský
Štefan Sinečák
Tomáš Kováč
Tomáš Nguyen

3D ART
Igor Tkáč
Lukáš Roth
Martin Sabo-Balog
Martin Tomáš
Patrik Gebe

2D ART
Michal Mačák
Michal Ivan
Milan Kováč
Natália "Sharley" Chromá
Tibor Jursa
Tomáš Flák

ANIMATION
Richard Loukota
Vlastimil Golíáš

ADDITIONAL
ANIMATION
Peter Gerhät

VIDEO AND
SPECIAL EFFECTS
Vladimír Jakubkovič

SPECIAL EFFECTS
Patrik Gebe

SOUND
Jaroslav Matesz

PROJECT
MANAGEMENT
Erik Majerčák
Ján Turán
Michal Mačák
Peter Nagy

TESTING
Erik Majerčák
Ladislav Lipták
Mária Zlukyová

ACCOUNTING
AND FINANCE
Vladimír Špernoga

SPECIAL THANKS TO
Our families and partners
Mr. Helmut Spohn

WSPARKE TECHNIKZNE

If you have any questions or problems with one of our products, we offer you answers and solutions to the frequently asked questions at our forums:

forum.kalypsomedia.com

You may also reach our technical support team via email at **support@kalypsomedia.com** or phone:

Tel: **+49 (0)6241 50 22 40** (Mo – Fr 10am GMT – 4pm GMT)

Fax: **+49 (0)6241 506 19 11**

International rates may apply!

Before contacting us, please make sure you know the complete product name and can provide proof of purchase. Please be as precise as possible when describing technical errors and include error messages and any other helpful information if possible. Please understand that we are not able to answer questions regarding general gameplay and hints via email or phone.

LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL (S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA UK Ltd.] ("LICENSOR").

LICENSE

Subject to this Agreement and its terms and conditions, LICENSOR hereby grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal use on a single home or portable computer. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned and this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by LICENSOR and, as applicable, its licensors.

OWNERSHIP

LICENSOR retains all right, title and interest to this Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United Kingdom copyright law and applicable copyright laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from LICENSOR.

Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil

and criminal penalties. Be advised that Copyright violations are subject to penalties of up to £100,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and LICENSOR's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

LICENSE CONDITIONS

You agree not to:

- (a) Commercially exploit the Software;
- (b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
- (c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;
- (d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time;
- (e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);
- (f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;
- (g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;
- (h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and
- (i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game

Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

- (a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;
 - (b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;
 - (c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;
 - (d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;
 - (e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail version of the Software.
 - (f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and
 - (g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."
- #### LIMITED WARRANTY

LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR

agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and

conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media UK Ltd.

KALYPSO MEDIA UK LTD.

4 Milbanke Court
Milbanke Way, Bracknell
Berkshire RG12 1RP
United Kingdom

www.kalypsomedia.com

www.facebook.com/kalypsomediain



WWW.KALYPSOMEDIA.COM

WWW.FACEBOOK.COM/KALYPSOMEDIAINT

Vikings – Wolves of Midgard © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved.
Developed by Games Farm. Published by Kalypso Media UK Ltd.
All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.