

XBOX ONE

VIKINGS

WOLVES OF MIDGARD



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale del sistema Xbox One™ e il manuale degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute.
www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

Benvenuto nel mondo di Vikings!	5
Comandi di gioco	6
Avvio del gioco	7
Menu principale	8
I doni degli dei	9
Il Giudizio degli dei	11
Centro del villaggio	11
Cambia set di armi	12
Esposizione	13
Sistema di cura	14
Furia	14
Checkpoint	15
Abilità attive	16
Altare	17
Menu inventario	18
Riconoscimenti	20
Supporto tecnico	23
Limited Software Warranty and License Agreement	24
Garanzia Limitata	29

VALHALLA HILLS

DEFINITIVE EDITION

PRIMAVERA
2017



© 2017 Daedalic Entertainment GmbH and Funatics Software GmbH. Daedalic and the Daedalic logo are registered trademarks of Daedalic Entertainment GmbH. All rights reserved.
Published and Distributed by Kalypso Media UK Inc.

VIKINGS WOLVES OF MIDGARD

"Il tempo non è una ruota né una freccia. Scorre come un fiume,
con le sue spirali e i suoi torrenti...

Ora scorre verso la morte gelida per tutti i Nove Mondi."

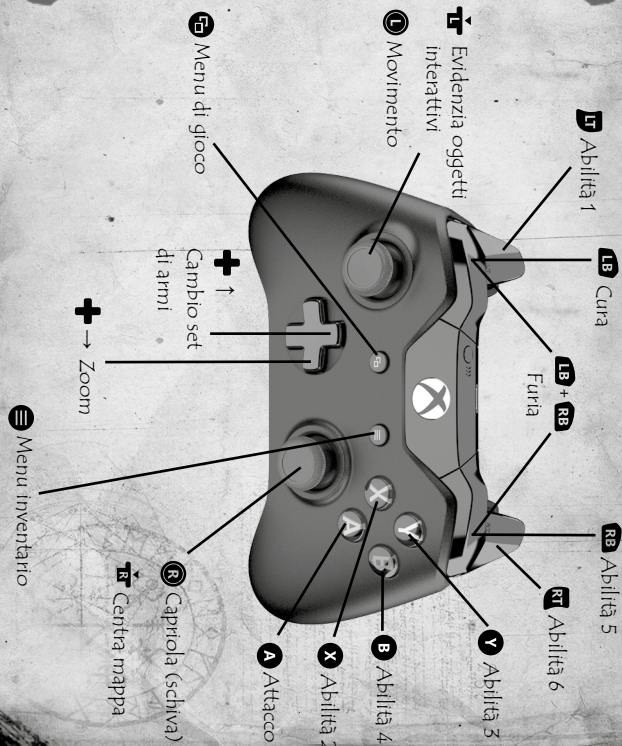
— VALA

BENVENUTO NEL MONDO DI VIKINGS!

In **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** sei il capo di un clan di guerrieri norreni. Il tuo futuro ha in serbo molte cose, ma la più importante è il destino della tua tribù. Salverai il suo stile di vita, o il Ragnarok distruggerà ogni cosa?

Il Ragnarok. La leggenda narra che all'arrivo dell'inverno più freddo i jotun torneranno per vendicarsi degli dei di Asgard. Il mondo va verso la perdizione e il destino di Midgard è in bilico. Ma quando i giganti di ghiaccio e quelli di fuoco iniziano a unire i loro eserciti, incontrano il clan degli Ulfung, i lupi di Midgard. Sanguinanti ma indomiti dopo la distruzione del loro villaggio, questo famigerato gruppo di ostracizzati guerrieri vichinghi è determinato a seguire il suo destino e a salvare il mondo. Come capo del clan devi salvare Midgard dalla distruzione totale e guidare l'assalto contro le diaboliche creature del Fimbulwinter.

COMANDI DI GIOCO



AVVIO DEL GIOCO

Quando avvisi **VIKINGS – WOLVES OF MIDGARD** per la prima volta potrai creare un guerriero vichingo. Puoi salvarne diversi, quindi se vuoi cambiare basta creare un nuovo eroe!



CREA IL TUO VIKINGO

Durante la creazione del personaggio dovrai configurare le seguenti opzioni:

- Sesso
- Barbe
- Capelli
- Gioielli
- Tatuaggio
- Simbolo del clan
- Divinità
- Attiva la modalità Valhalla
(la morte del tuo personaggio sarà permanente!)

VIKINGS WOLVES OF MIDGARD

Tyr is the one-handed God of war, law, justice, and heroic glory. He lost his hand to the great wolf Fenrir.

Tyr's passive and active Gifts can be used only when wielding a single one-handed weapon (with or without a shield in the off-hand).

Y. ACTIVATE VALHALLA MODE

A. ACCEPT

B. BACK



Nota:

la scelta della divinità che veneri determina l'arma che userai. Troverai ulteriori informazioni sui **DONI DEGLI DEI** a pagina 9.

MENU PRINCIPALE

Il **MENU PRINCIPALE** contiene le seguenti opzioni:

- **CONTINUA** (se è presente un salvataggio) – Avvia la partita con il personaggio attualmente selezionato al suo ultimo checkpoint.
- **NUOVA PARTITA** – Questa opzione ti porta alla schermata **NUOVA PARTITA**, dove potrai cominciare una nuova avventura.

- **CARICA PARTITA** – Comincia la partita da un checkpoint salvato in precedenza.
- **MULTIGIOCATORE** – Affronta con un amico un viaggio avventuroso verso le coste di Midgard in un'epica modalità cooperativa online a due giocatori.
- **CAMBIA PERSONAGGIO** – Scegli un vichingo o creane uno nuovo.
- **OPZIONI** – Cambia le impostazioni audio, video e di gioco.
- **ESCI DAL GIOCO** – Abbandona il gioco.

Nella schermata **NUOVA PARTITA** puoi scegliere la difficoltà che preferisci. **VIKINGO** è quella consigliata alla maggior parte dei giocatori, ma se preferisci un livello più impegnativo scegli **EINHERJER** o, se ti interessa più la storia che la sfida, puoi scegliere **CONTADINO**.

I DONI DEGLI DEI

Una volta scelto uno dei cinque dei, ti benedirà con i suoi poteri per affrontare gli araldi del Ragnarok. Potrai padroneggiare fino a due armi per sessione di gioco.



Tyr è il dio monco della guerra, della legge, della giustizia e della gloria eroica. Ha perso una mano tra le fauci del grande lupo Fenrir.

I **DONI** attivi e passivi di Tyr possono essere utilizzati solo quando impugnati un'arma a una mano, con o senza uno scudo nell'altra mano.

LOKI

Loki è un Jotun, il mutaforma dio dell'inganno. È il padre di Hel, del lupo Fenrir e di Jörmungandr, il serpente del mondo.

I **DONI** attivi e passivi di Loki possono essere utilizzati solo quando impugnati due armi (due martelli, asce o spade a una mano) o quando sei a mani nude.

THOR

Thor è un dio fiero, con barba e capelli rossi. Brandisce un martello ed è associato a tuoni, fulmini, tempeste, querce, forza e alla protezione del genere umano.

I **DONI** attivi e passivi di Thor possono essere utilizzati solo quando impugnati asce, martelli o spade a due mani.

SKATHI

Skathi è una Jotun, dea della caccia con l'arco, dello sci, dell'inverno e delle montagne.

I **DONI** attivi e passivi di Skathi possono essere utilizzati solo quando impugnati un arco.

ODINO

Odino è il guercio e barbuto re degli Aesir, dio della conoscenza, della guerra, della magia, della poesia e dell'alfabeto runico. Il suo palazzo, il Valhalla, attende tutti i guerrieri morti in battaglia.

I **DONI** attivi e passivi di Odino possono essere utilizzati solo quando impugnati un bastone.

IL GIUDIZIO DEGLI DEI

Per una sfida diversa parla con **HELGA LA SCALDA** del tuo villaggio, e potresti riuscire ad affrontare **IL GIUDIZIO DEGLI DEI**!

Affronta ondate di mostri e impegnativi boss per ottenere preziose ricompense, come equipaggiamento e rune, per potenziare ulteriormente il tuo personaggio.

IL CENTRO DEL VILLAGGIO

Nel **VILLAGGIO ULFUNG**, puoi equipaggiare il tuo personaggio, scegliere nuove missioni e fare amicizia con gli abitanti.

Nel villaggio ci sono varie persone che possono eseguire diversi compiti. Per esempio **HILDBRAND L'ARMAIOLO** ti aiuterà a creare e potenziare la tua armatura, e **VOLUND IL FABBRO** farà lo stesso con le armi. **FRAKKI IL FORGIARUNE** inciderà rune nelle tue armi e nella tua armatura per renderle ancora più potenti, ed **HELGA LA SCALDA** offre interessanti accessori come **TALISMANI** con le benedizioni degli dei, **TOTEM CURATIVI**, **ANELLI** o **CINTURE**. Altri edifici, come l'**ALTARE**, possono essere utilizzati per potenziare le abilità e salire di livello.

Anche gli edifici possono essere potenziati per sbloccare l'accesso ad armi ed equipaggiamento più avanzati.

Esplora il villaggio, avrai bisogno di tutto l'aiuto possibile nelle tue avventure!



CAMBIA SET DI ARMI

Mentre giochi puoi avere due diversi set di armi pronti alla battaglia. Per cambiare set, premi il **TASTO SU**.

Per impostare i tuoi set di armi entra nella **SCHEDA INVENTARIO** e premi il **TASTO SU** per passare da un set all'altro.

ESPOSIZIONE

Nel corso delle tue avventure, a volte troverai delle aree che danneggeranno il tuo personaggio se vi resta troppo a lungo.

Un indicatore sotto la tua **BARRA DELLA SALUTE** mostra il tuo livello di **ESPOSIZIONE**. Quando questo indicatore si riempie il tuo personaggio comincerà a subire danni ambientali.

Uscendo dall'area la tua **ESPOSIZIONE** diminuirà. L'**ESPOSIZIONE** si ridurrà molto più velocemente in una zona sicura, per esempio vicino a un **FUOCO DA CAMPO**.



SISTEMA DI CURA

Per recuperare salute durante la partita avrai bisogno di un **TOTEM CURATIVO**. Il **TOTEM CURATIVO** utilizza **CARICHE CURATIVE** per ripristinare una certa quantità di salute in base al livello del totem curativo.

Le **CARICHE CURATIVE** possono essere ripristinate presso un **ALTARE CURATIVO**, e alcuni nemici a volte fanno anche cadere **CARICHE CURATIVE**!

Progredendo nella storia troverai **TOTEM CURATIVI** più potenti.

FURIA

Il tuo sangue vichingo è sempre sul punto di ribollire, e quando avviene puoi entrare nella speciale **MODALITÀ FURIA**. La quantità di **FURIA** che hai accumulato appare nell'angolo inferiore sinistro dello schermo nell'**INDICATORE DI FURIA** come un cerchio giallo che si riempie man mano che versi sangue.

Una volta che il cerchio si è riempito, premi i comandi di attivazione della **FURIA** (**LB + RB**) per attivare la **MODALITÀ FURIA**.

Durante la furia lo schermo trema e il tuo personaggio infligge più danni. Mentre sei in questo stato il tuo **INDICATORE DI FURIA** può riempirsi quando uccidi nemici. Prova a mantenere la **FURIA** il più a lungo possibile!



CHECKPOINT

In vari punti durante il gioco vedrai apparire il tuo **SIMBOLO DEL CLAN**. Si tratta di un **CHECKPOINT**: raggiungendolo salverai la partita e ricomincerai da quel punto se morirai o quando scegli **CARICA PARTITA** dal **MENU PRINCIPALE**.

ABILITÀ ATTIVE

Procedendo nel gioco, il tuo personaggio otterrà più **ABILITÀ ATTIVE** con diversi tipi di armi. Le **ABILITÀ ATTIVE** per l'arma attualmente equipaggiata sono mostrate nella **BARRA SPECIALE** nella parte inferiore dello schermo, insieme alla **BARRA DELLA SALUTE**, alla **BARRA DELL'ESPOSIZIONE**, all'**INDICATORE DI FURIA** e ai **TOTEM/CARICHE CURATIVE**.

Le **ABILITÀ ATTIVE** hanno un timer di ricarica dopo ogni utilizzo che deve esaurirsi prima di poter utilizzare nuovamente quell'abilità. Una volta terminata questa ricarica l'**ABILITÀ ATTIVA** può essere usata di nuovo.

Un'**ABILITÀ ATTIVA** può essere attivata un numero illimitato di volte.



ALTARE

L'**ALTARE** è un luogo sacro nel villaggio dove un vichingo può sacrificare **SANGUE** al suo dio. Alcuni altari si possono trovare durante le missioni, quindi tieni sempre gli occhi aperti.

Sacrificare all'**ALTARE** il **SANGUE** che hai versato durante le missioni fa salire di livello il tuo personaggio, fornendoti due **PUNTI DONO** per accedere e potenziare le abilità attive e passive del dio che veneri.



MENU INVENTARIO

Il **MENU INVENTARIO** contiene quattro schede:

- Inventario
- Doni
- Personaggio
- Statistiche



SCHEDA INVENTARIO

Accedi alla **SCHEDA INVENTARIO** per equipaggiare il tuo personaggio. Seleziona uno degli slot intorno al tuo personaggio, poi scegli l'equipaggiamento che vuoi posizionare in quello slot tra le opzioni sulla destra.

La **SCHEDA INVENTARIO** mostra anche la quantità di **ORO** e di altre risorse che hai raccolto nella parte inferiore dello schermo.

SCHEDA DONI

La **SCHEDA DONI** permette a un personaggio di acquistare abilità attive e passive specifiche di un'arma utilizzando i punti dono. I **PUNTI DONO** si ottengono sacrificando **SANGUE** all'**ALTARE** nel villaggio.

SCHEDA PERSONAGGIO

Visualizza le informazioni relative alle attuali impostazioni del tuo personaggio, compresi danni, bonus difensivi ed eventuali **EFFETTI ATTIVI** attualmente presenti.

SCHEDA STATISTICHE

Ecco un elenco di varie statistiche tra cui quanti nemici hai ucciso, quante volte hai effettuato una capriola e il tuo tempo di gioco totale.

RICONOSCIMENTI

KALYPSO MEDIA GROUP

GLOBAL MANAGING DIRECTOR
Simon Hellwig

FINANCE DIRECTOR
Christoph Bentz

INTERNATIONAL
MARKETING DIRECTOR
Anika Thun

HEAD OF PRODUCING
Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT
Timo Thomas

HEAD OF PR – GSA REGION
Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION
Roman Eich

HEAD OF ART DEPARTMENT
Thabani Sihwa

PRODUCER
Christian Schlütter
Helge Peglow
Martin Tosta

PRODUCT MANAGERS
Dennis Blumenthal
Marian Deneffleh
Uwe Roth

ART DEPARTMENT
Anna Owtshinnikow
Sebastian Keil
Tanja Thoma

QA & SUBMISSION MANAGERS
Martin Tugendhat
Jonathan Weggen
Tim-Oliver Siegwart

VIDEO CUTTER
Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER
Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER
Christin Fiedler
Oliver Fiehn

MANAGEMENT ASSISTANT
Tina Schreiner

SUPPORT &
COMMUNITY MANAGEMENT
Tim Freund

SUPPORT & QA MANAGER
Tobias Prinz
Gerry Bieltz

COMMUNITY MANAGER
Lars Racky

KALYPSO MEDIA UK

MANAGING DIRECTOR
Andrew Johnson

HEAD OF MARKETING & PR
Mark Allen

MARKETING & PR ASSISTANT
Alun Lower

NATIONAL ACCOUNT MANAGER
Ben Godwin

FINANCE MANAGER
Moirra Allen

KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT
NORTH AMERICA
Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES
NORTH AMERICA & ASIA
Sherry Heller

PR, MARKETING &
SALES COORDINATOR
Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS
MANAGER
Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR
Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER
Andrew McKerrow

PR, MARKETING &
PRODUCT MANAGER
Patrick Cahill

GAMES FARM

COMPANY DIRECTORS

Ján Turán
Michal Mačák
Peter Nagy

PROJECT LEAD

Peter Nagy

LEAD GAMEPLAY

PROGRAMMER

Ján Turán

VISUAL DIRECTOR

Michal Mačák

LEAD TECHNICAL

PROGRAMMER

Štefan Sinčák
Tomáš Kováč

LEAD SCRIPTING

Peter Hornák

LEAD LEVEL DESIGN

Peter Sviantek

LEAD CONSOLES

PROGRAMMING

Štefan Sinčák
Tomáš Kováč

LEAD MULTIPLAYER

PROGRAMMING

Štefan Sinčák

GAME DESIGN

Ján Turán
Peter Hornák
Peter Nagy

PROGRAMMING

AND SCRIPTING

Jakub Ivančič
Ján Turán
Michal Kováč
Pavol Duplinský
Štefan Sinčák
Tomáš Kováč
Tomáš Nguyen

3D ART

Igor Tkáč
Lukáš Roth
Martin Sabo-Balog
Martin Tomáš
Patrik Gebe

2D ART

Michal Mačák
Michal Ivan
Milan Kováč
Natália "Sharley" Chromá
Tibor Jursa
Tomáš Flak

ANIMATION

Richard Loukota
Vlastimil Goliáš

ADDITIONAL

ANIMATION

Peter Gerhát

VIDEO AND

SPECIAL EFFECTS

Vladimír Jakubkovič

SPECIAL EFFECTS

Patrik Gebe

SOUND

Jaroslav Matesz

PROJECT

MANAGEMENT

Erik Majerčák
Ján Turán
Michal Mačák
Peter Nagy

TESTING

Erik Majerčák
Ladislav Lipták
Mária Zlukyová

ACCOUNTING

AND FINANCE

Vladimír Špernoga

SPECIAL THANKS TO

Our families and partners
Mr. Helmut Spohn

SUPPORTO TECNICO

In caso di domande o problemi relativi a uno dei nostri prodotti, è possibile trovare le risposte e le soluzioni alle problematiche riscontrate più frequentemente sui nostri forum: **forum.kalypsomedia.com**

Il servizio di supporto tecnico è inoltre contattabile all'indirizzo email **support@kalypsomedia.com**, oppure al seguente numero telefonico:

Tel: **0049 (0)6241 50 22 40** (dal lunedì al venerdì, 10:00-16:00 GMT)

Fax: **0049 (0)6241 506 19 11**

Attenzione: è possibile che vengano applicate tariffe telefoniche internazionali!

Prima di contattarci, prendere nota del nome completo del prodotto e tenere a portata di mano un documento che ne comprovi l'acquisto. Nella descrizione di un problema tecnico occorre la massima precisione possibile, come pure è necessario riportare eventuali messaggi d'errore e, nel caso, altre informazioni utili a identificare il problema. Si prega di notare che tramite email o contatto telefonico non saranno in alcun caso fornite informazioni relative alla meccanica di gioco dei nostri prodotti.

LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL(S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA UK Ltd.] ("LICENSOR").

LICENSE

Subject to this Agreement and its terms and conditions, LICENSOR hereby grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal use on a single home or portable computer. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned and this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by LICENSOR and, as applicable, its licensors.

OWNERSHIP

LICENSOR retains all right, title and interest to this Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United Kingdom copyright law and applicable copyright laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from LICENSOR.

Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil

and criminal penalties. Be advised that Copyright violations are subject to penalties of up to £100,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and LICENSOR's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

LICENSE CONDITIONS

You agree not to:

- (a) Commercially exploit the Software;
- (b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
- (c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;
- (d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time;
- (e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);
- (f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;
- (g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;
- (h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and
- (i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game

Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

(a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;

(b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;

(c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;

(d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;

(e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail version of the Software.

(f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and

(g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."

LIMITED WARRANTY

LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR

agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and

conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media UK Ltd.

KALYPSO MEDIA UK LTD.
4 Milbanke Court
Milbanke Way, Bracknell
Berkshire RG12 1RP
United Kingdom

www.kalypsomedia.com
www.facebook.com/kalypsomediainit

GARANZIA LIMITATA


Il LICENZIATARIO garantisce all'acquirente iniziale e originario del Software la piena integrità e funzionalità del supporto di memorizzazione originale contenente il Software in normali condizioni d'uso e di servizio per 90 giorni dalla data d'acquisto. Nel caso si riscontrino difetti nel supporto di memorizzazione durante il suddetto periodo di garanzia, il LICENZIATARIO si impegna a sostituire, senza alcun costo aggiuntivo, qualsiasi copia del Software con difetti riscontrati nel periodo di garanzia, a patto che il Software sia ancora prodotto dal LICENZIATARIO. Nel caso il Software non sia più in produzione, il LICENZIATARIO ha il diritto di sostituire il Software difettoso con un prodotto simile di valore pari o superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione contenente il Software così come fornito originariamente dal LICENZIATARIO e non include difetti dovuti alla normale usura. La presente garanzia non si applica e perde qualsiasi validità nel caso i difetti riscontrati siano dovuti a utilizzo improprio o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita prevista dalle normative vigenti è espressamente limitata al suddetto periodo di 90 giorni.

Con l'eccezione di quanto appena espresso, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, in forma orale o scritta, esplicita o implicita, inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, idoneità a scopi particolari o non violazione, e il LICENZIATARIO non è vincolato ad altre dichiarazioni o garanzie di alcun tipo.

Al momento di restituire il Software soggetto alla suddetta garanzia limitata, inviare il Software originale all'indirizzo del LICENZIATARIO specificato qui sotto e includere: nome e indirizzo; fotocopia della ricevuta d'acquisto in forma integrale; breve descrizione del difetto riscontrato e del sistema utilizzato per avviare il Software.

IN NESSUN CASO IL LICENZIATARIO PUÒ ESSERE RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'USO, DAL POSSESSO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, INCLUSI DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI VALORE, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI INFORMATICI E, NEI LIMITI DELLE NORMATIVE VIGENTI, LESIONI PERSONALI, NEMMENO NEL CASO IN CUI IL LICENZIATARIO FOSSE A CONOSCENZA DELLA POSSIBILITÀ

DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DEL LICENZIATARIO NON PUÒ MAI ECCEDERE LA SOMMA VERSATA PER L'UTILIZZO DEL SOFTWARE. ALCUNI PAESI E GIURISDIZIONI NON CONSENTONO LIMITAZIONI RELATIVE ALLA DURATA DELLA GARANZIA LIMITATA E/O ALL'ESCLUSIONE O ALLA LIMITAZIONE DEI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, PERTANTO IN QUESTI CASI LE SUDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI POTREBBERO ESSERE NULLE. LA PRESENTE GARANZIA CONFERISCE SPECIFICI DIRITTI LEGALI, A CUI POTREBBERO AGGIUNGERSI ALTRI DIRITTI IN BASE AL PAESE E ALLA GIURISDIZIONE.



TROPICO 5
★PENULTIMATE EDITION★

QUESTA EDIZIONE INCLUDE GLI ESPANSIONI "THE BIG COUNTRY", "HOSTILE TAKEOVER" & 5 ESCLUSIVE MAPPE XBOX ONE!

TROPICO 5
★PENULTIMATE EDITION★

16
www.pegi.info

IN VENDITA

16
www.pegi.info

www.TROPICO5.com

[f / WORLDOfTROPICO](https://www.facebook.com/WORLDOfTROPICO)

XBOX ONE

HAEMIMONT
GAMES

kalypso

Tropico 5 Penultimate Edition Copyright © 2017 Kalypso Media Group GmbH. Tropico is a registered trademark of Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Published by Kalypso Media UK Ltd. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.



WWW.KALYPSOMEDIA.COM

WWW.FACEBOOK.COM/KALYPSOMEDIAINT

Vikings - Wolves of Midgard © 2017 Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved.
Developed by Games Farm. Published by Kalypso Media UK Ltd.
All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.