

EMPEROR
EXPANSION

IMPERIVM

ROMANVM

EMPEROR
EXPANSION



AVERTISSEMENT RELATIF À L'ÉPILEPSIE

Lisez cet avertissement avant de jouer ou d'autoriser vos enfants à jouer. L'exposition à certains éclaircs ou motifs lumineux peut entraîner une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance chez certaines personnes. Les images télévisées ou générées par les jeux vidéo peuvent être la cause de telles crises et pertes de conscience. Ces crises sont susceptibles de se produire même chez les personnes dépourvues de tout antécédent de crise ou d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille présentez une condition épileptique (crises d'épilepsie ou soudaines pertes de connaissance) et êtes sensible aux clignotements lumineux, consultez votre médecin avant de jouer. Il est également recommandé aux parents de surveiller les enfants jouant à des jeux vidéo. En cas d'apparition d'un ou plusieurs des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte momentanée de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, il faut IMMÉDIATEMENT éteindre l'ordinateur et consulter un médecin.

Mesures de sécurité

- Ne pas s'installer trop près de l'écran. S'asseoir à bonne distance de l'écran, dans l'idéal aussi loin que le permet la longueur des câbles des périphériques.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Jouer dans une salle convenablement éclairée.
- Faire des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

INSTALLATION

1. Vous devez avoir installé le jeu original d'**Imperium Romanum**
2. Vous devez avoir lancé le jeu original **Imperium Romanum** au moins une fois
3. Insérez le DVD-ROM d'**Imperium Romanum: Emperor Expansion** dans le lecteur de DVD-ROM
4. Si la fonction d'exécution automatique est activée, le processus d'installation commence immédiatement
5. Si l'installation ne commence pas automatiquement, double-cliquez sur l'icône Poste de travail et cherchez votre lecteur de DVD-ROM
6. Double-cliquez sur l'icône DVD-ROM pour lancer l'installation ou ouvrez le répertoire DVD-ROM et double-cliquez sur le fichier appelé setup.exe
7. Suivez les instructions à l'écran. Lorsqu'il vous est demandé de sélectionner un répertoire d'installation, choisissez le répertoire d'installation d'**Imperium Romanum**.

INTRODUCTION

Bienvenue dans Imperium Romanum – Emperor Expansion !

Cette extension vous propose 19 nouvelles cartes (missions et scénarios), un système d'accomplissements, des dieux protecteurs et de nouveaux éléments et réglages.

Nouvelles missions et scénarios

Les quatre nouvelles campagnes offrent 16 nouvelles missions captivantes. Pour commencer une de ces missions, cliquez sur le bouton Campagne et sélectionnez une de ces nouvelles campagnes : *“La conquête de Britannia”*, *“Les terres sauvages de Germanie”*, *“La colonisation de l'Afrique”* et *“La Guerre Civile”*. Vous pouvez accéder à ces missions dans l'ordre que vous désirez, même avec la campagne du jeu original Imperium Romanum inachevée. Pour plus de détails sur ces nouvelles campagnes, référez-vous à la section correspondante de ce manuel.

Vous pouvez accéder à 3 nouveaux scénarios libres en cliquant sur le bouton Scénario du menu principal : Augusta Raurica, Secunda et Tolosa. Comme toujours, construisez la cité de vos rêves.

Accomplissements

Les accomplissements correspondent à 50 exploits que vous pouvez réussir durant le jeu. Pour accéder à l'écran des accomplissements, cliquez sur le bouton “Accomplissements” situé sur le bas de l'écran principal ou sur l'icône en forme d'oeil qui apparaît lorsqu'un accomplissement est réussi. Pour plus de détails ainsi qu'une liste complète des accomplissements, référez-vous à la section correspondante de ce manuel.

Dieux protecteurs

Les dieux protecteurs sont une nouveauté de l'extension Emperor. Choisissez votre dieu protecteur lorsque vous améliorez votre Forum pour la première fois ou lorsque vous démarrez le jeu. Chaque dieu protecteur vous fait profiter d'un pouvoir unique et d'un avantage particulier lorsque vous faites une offrande dans l'un de vos temples. Pour plus de détails, allez voir la section des dieux protecteurs de ce manuel.

AUTRES AJOUTS



Nouvelle vitesse de jeu (x5) – Ajout d'un nouveau mode de jeu plus rapide. En cliquant sur le bouton de vitesse du jeu, vous pourrez alterner entre une vitesse de jeu normale, rapide et très rapide.

Ennemis romains – Affrontez les armées romaines dans la campagne *“La Guerre Civile”*.



Cartes vastes – Toutes les cartes de la campagne *“La Guerre Civile”* sont plus vastes et permettent la construction de villes gigantesques.

Nouvelles tablettes aléatoires – La mission Londinium possède une option unique vous permettant de jouer avec des tablettes aléatoires. Vous ne vivrez jamais la même mission !



Nouveaux graphismes – de nombreux bâtiments possèdent un nouvel aspect dans l'extension Emperor.

Rééquilibrage – Vous déverrouillez maintenant les temples avec un Forum de niveau 4, contre un Forum de niveau 5 précédemment.

CAMPAGNES

Le mode Campagne vous permet de jouer une des 5 campagnes dépeignant des événements survenus à différentes époques de l'Histoire de Rome.

“Histoire de l'Empire romain” est la campagne originale d'Imperium Romanum, ***“La conquête de Britannia”***, ***“Les terres sauvages de Germanie”***, ***“La colonisation de l'Afrique”*** et ***“La Guerre Civile”*** sont de nouvelles campagnes, exclusives à l'extension Emperor.

Si vous découvrez le jeu, nous vous conseillons de commencer avec la campagne ***“Histoire de l'Empire romain”***.

LA CONQUÊTE DE BRITANNIA

**Londinium (Londres) – Coeur de Britannia**

La vieille ville de Londres resta sous contrôle romain pendant environ quatre siècles. Petit comptoir à l'origine, elle devint rapidement la plus importante colonie romaine en Britannia.

Les tablettes de ce scénario sont aléatoires et vous affronterez des défis différents si vous rejouez la mission.

Le Mur d'Hadrien - L'achèvement du mur

Le Mur d'Hadrien fut la deuxième des trois grandes fortifications construites en Britannia par les Romains.

La construction exigea les efforts combinés de trois légions.

Le Mur marquait la frontière de l'Empire en Grande Bretagne et tenait à distance les fiers habitants de l'Ecosse.

Eboracum (York) - Castrum Eboracum

En 70, le général romain Quintus Petillius Cerialis fit traverser le fleuve Humber à la 9e légion et conquiert les territoires des Celtes Brigantes. Pour sécuriser ces nouveaux territoires, il construit la forteresse d'Eboracum près de l'actuelle ville d'York.

Une légion complète stationnant dans la forteresse, l'économie d'Eboracum prospère, attirant de plus en plus de personnes. Elle devient finalement un riche centre commercial et culturel et la capitale de Britannia Inferior.

Aquae Sulis (Bath) – La source sacrée

La petite ville d'Aquae Sulis en Grande Bretagne était célèbre pour ses sources minérales. Elle fut occupée par les Romains en 43. Le nom latin de la ville signifie 'Eau de Sulis'.

Les Celtes qui vivaient dans cette zone adoraient une déesse nommée Sulis, à laquelle ils avaient dédié les sources minérales. Lorsque les Romains arrivèrent, ils construisirent des thermes qui sont toujours visibles aujourd'hui dans la ville de Bath.



LES TERRES SAUVAGES DE GERMANIE

**Augusta Treverorum (Trèves) - Les terres trévères**

Augusta Treverorum était un comptoir clé et la capitale de la province romaine de Belgica.

Si vous décidez d'accepter le poste de gouverneur, n'oubliez pas que le commerce sera crucial pour la survie de la colonie. Vous affronterez la limite de temps et des conditions commerciales constamment changeantes.

Augusta Vindelicorum (Augsbourg) - Richesses de Rhétie

En 15 avant JC, le général romain Tibère et ses légions conquièrent de nombreuses tribus celtiques et établirent la province romaine de Rhétie. Le territoire comprenait les territoires actuels de la Suisse et de l'Allemagne du Sud-Ouest.

La ville d'Augusta Vindelicorum fut fondée la même année par l'Empereur Auguste. Ce nouveau territoire est riche en ressources naturelles et fournit de nouvelles opportunités commerciales. L'appétit de Rome est grand et il sera beaucoup exigé de cette nouvelle colonie.

Via Claudia Augusta - La route de Germanie

La voie romaine nommée Via Claudia Augusta reliait les provinces romaines de Rhétie et d'Italie à travers les Alpes. La route fut initialement construite par le général Drusus pour faciliter la conquête de la Germanie.

En 47, l'Empereur Claude, le fils de Drusus, ordonna d'élargir la route pour permettre le déplacement des chariots à roues. Le déplacement entre les deux provinces s'en trouva grandement accéléré. L'achèvement de la Via Claudia Augusta apporta richesse et prospérité à la Germanie.

Borbetomagus (Worms) - Cité des Celtes

Borbetomagus est l'une des plus vieilles villes d'Europe Centrale. Elle existait avant l'époque romaine et fut fondée par les Celtes.

Votre objectif est de développer le petit établissement pour en faire une glorieuse cité romaine, en profitant de la fertilité des terres et des riches filons de minerai de la région.

LA COLONISATION DE L'AFRIQUE



Leptis Magna (Al Khums) - Lieu de naissance de Septime Sévère

Leptis Magna, la ville natale de l'Empereur Septime Sévère, était l'une des plus importantes colonies romaines d'Afrique.

Vous ne pouvez construire qu'un nombre limité de maisons dans cette mission. Cette limite peut augmenter voire disparaître au fur et à mesure que vous atteignez vos objectifs.

Lambaesis (Lambèse-Tazoult) - Capitale de la Numidie

La colonie de Lambaesis, naguère campement militaire, s'est transformée en cité indépendante. Elle est devenue la capitale de la province romaine de Numidie.

Si vous avez pour ambition de construire une grande cité influente en Afrique, le poste de gouverneur de Lambaesis est l'idéal.

Tipaza (Tipasa) - La cité dans les collines

Tipaza était une colonie phénicienne située sur la côte actuelle de l'Algérie. L'Empereur Claude s'empara de Tipaza et la transforma en avant-poste militaire romain. La colonie prospéra et devint un centre commercial important.

Le commerce est essentiel au succès de Tipaza. Des routes commerciales avantageuses vous apporteront de larges profits et des opportunités d'échanges économiques. Les provinces proches vous fourniront du bois.

Hippo Regius (Annaba) - La cité royale

Bienvenue dans la cité royale de Hippo Regius, le joyau de l'Afrique romaine. Avant la venue des Romains, cette ville abritait les rois numides.

Les terres entourant Hippo Regius sont impropres à l'exploitation et vous ne pourrez construire ici de Ferme céréalière, de Porcherie ou de Fabrique de lin. Vous devrez importer ces ressources. Rome vous a promis d'aider au financement et au développement de la ville.

LA GUERRE CIVILE



Massalia (Marseille) - Le siège

Le 7 janvier 49 avant JC, Jules César franchit le Rubicon avec la 13^e légion. Les dés étaient jetés. La loi romaine interdisait à un général de pénétrer en Italie avec une armée et la Guerre Civile commença ce jour-là.

Pompée fuit de Rome et César le poursuivit. Le premier obstacle qui se présenta à lui fut la cité puissamment fortifiée de Marseille.

Dyrrhachium (Durres) - Le combat majeur

Tandis que César avançait sur Brundisium, Pompée partit pour la Grèce avec sa flotte. Après une courte campagne en Hispanie, César et 15000 de ses soldats traversèrent l'Adriatique et mirent pied à terre à Apollonie.

Pompée avait l'avantage du nombre et de la puissance navale. Il disposait de 30000 hommes. Il attendit César à Pharsale, où les deux forces s'affrontèrent dans ce qui allait devenir une des batailles les plus importantes de la Guerre Civile.

Zela (Zile, province de Tokat) - La reconstruction de Zela

Profitant de la situation créée par la Guerre Civile, Pharnace II de Pontus s'empara de territoires romains. César réagit rapidement et reprit tout ce qui avait été perdu. En cinq jours, César avait obtenu une victoire totale et Pharnace II avait fui pour le Bosphore.

César vous a nommé gouverneur de la ville de Zela. Vous devez rendre à la ville sa gloire passée, mais de nombreux partisans de Pharnace II ont survécu. Ils propagent des calomnies et nourrissent la rébellion parmi les habitants.

Munda (Province de Séville) - Le choc en Hispanie

La bataille de Munda eut lieu le 17 mars 45 avant JC et fut la dernière confrontation de la Guerre Civile.

Pompée était mort, décapité en Egypte, mais son fils aîné, Gnaeus Pompeius, menaçait toujours les ambitions de César.

Dans les plaines de Munda, le fils de Pompée bénéficiait de l'avantage de la position et du nombre. Pourtant, César était célèbre pour ses victoires contre tout espoir...

ACCOMPLISSEMENTS

Les Accomplissements sont 50 prouesses exceptionnelles que vous pouvez réussir au cours du jeu. Vous pouvez suivre vos progrès par le lien correspondant dans le menu principal ou le bouton "Voir". Chaque Accomplissement correspond à un niveau de difficulté ou un score différent. Essayez de les réussir tous !

Chaque Accomplissement doit être accompli sur une seule carte, sauf pour quelques-uns qui concernent le jeu dans son ensemble. Les Accomplissements valent pour toutes les cartes, sauf dans le didacticiel ou en mode Rome. Deux Accomplissements doivent être réussis sur une carte spécifique et un autre sur une carte libre.

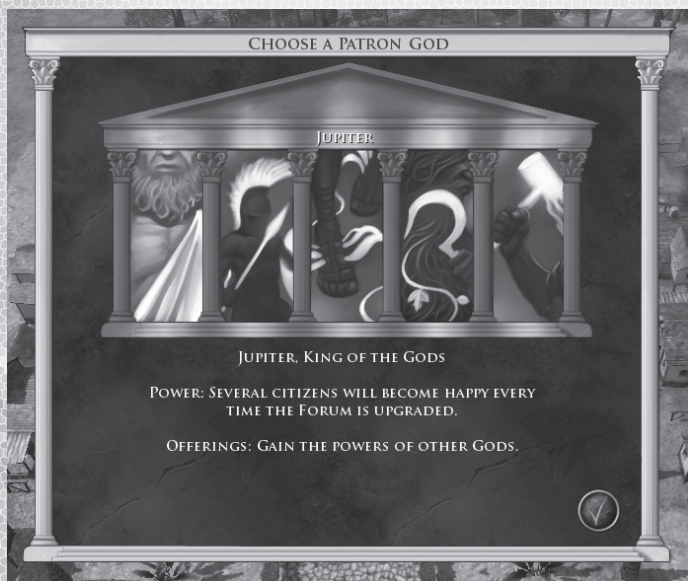
Si vous utilisez des codes de triche dans une mission, vous ne pouvez prétendre aux Accomplissements.

Nom	Objectif	Difficulté	Points
Municipalité	<i>Obtenir 50 maisons</i>	Facile	200
Colonie	<i>Obtenir 200 maisons</i>	Facile	500
Du pain et des jeux	<i>Obtenir 100 citoyens heureux</i>	Facile	200
Utopie	<i>Obtenir 300 citoyens heureux</i>	Facile	500
Quartier prestigieux	<i>Obtenir 25 Villas</i>	Facile	200
Cité prestigieuse	<i>Obtenir 100 Villas</i>	Facile	1000
Civis Romanus Sum	<i>Avoir 200 Colons</i>	Moyenne	300
Enseignant	<i>Eduquer 100 enfants</i>	Facile	400
Pontifex Maximus	<i>Avoir 15 Temples</i>	Moyenne	1000
Richesse	<i>Avoir 50000 Denarii</i>	Moyenne	1000
Ville des nantis	<i>Obtenir une richesse totale de 50000 Denarii</i>	Facile	500

Nom	Objectif	Difficulté	Points
Sénateur	<i>Obtenir une approbation de 150000 auprès de Rome</i>	Difficile	3000
Doigt d'or	<i>Exporter 500 PO</i>	Facile	500
Or liquide	<i>Exporter 1000 huiles d'olive</i>	Facile	500
Maître commerçant	<i>Gagner 10000 Denarii en commerçant</i>	Difficile	1500
Visionnaire	<i>Construire tous les monuments</i>	Difficile	3000
Fortune et gloire	<i>Construire 5 Arcs de triomphe</i>	Moyenne	1000
Cité d'or	<i>Construire 3 Statues d'or</i>	Moyenne	500
Rues dangereuses	<i>Capturer 20 criminels</i>	Facile	200
Praefectus Urbanus	<i>Eteindre 40 incendies</i>	Moyenne	500
Forum Romanum	<i>Améliorer le Forum du niveau 1 à 8</i>	Facile	300
Famille aisée	<i>Obtenir une maison avec une richesse de 1500 Denarii</i>	Moyenne	500
Prospérité	<i>Obtenir 10 maisons avec plus de 800 de richesse</i>	Moyenne	1000
Le Colisée	<i>Construire un Colisée en 40 minutes</i>	Difficile	2000
Le Circus Maximus	<i>Construire un Circus Maximus en 30 minutes</i>	Moyenne	1000
Gloire de Rome	<i>Réussir toutes les missions dans Histoire de l'Empire Romain</i>	Difficile	5000
César	<i>Réussir toutes les missions (Britannia, Africa, Germania et Guerre civile)</i>	Difficile	5000
Legatus Legionis	<i>Commander 7 groupes de combat</i>	Facile	300
Conquérant	<i>Conquérir le dernier village barbare sur une carte</i>	Facile	200
Tacticien	<i>Conquérir tous les villages barbares sans une défaite</i>	Moyenne	1000
Vae Victis	<i>Tuer 400 barbares</i>	Facile	400
Maître exigeant	<i>Obtenir 200 esclaves</i>	Facile	200

Nom	Objectif	Difficulté	Points
Démagogue	<i>Terminer une mission sans utiliser l'option d'imposition</i>	Difficile	1500
Attention aux détails	<i>Terminer une mission sans jeter de tablette</i>	Moyenne	800
Divide et Impera	<i>Entourer un campement barbare avec un mur</i>	Moyenne	1000
Faveur des dieux	<i>Faire quatre offrandes au dieu protecteur en 30 minutes</i>	Facile	200
Carpe Diem	<i>Placer une mine ou une carrière sur chaque filon de la carte</i>	Moyenne	600
Efficacité	<i>Obtenir une population de plus de 100 et 0 citoyen sans emploi</i>	Moyenne	1000
Collecteur d'impôts	<i>Imposer vos citoyens pour au moins 1000 Denarii en une seule taxe</i>	Moyenne	500
Fermier d'élite	<i>Stocker 1337 Farines</i>	Difficile	1337
Romain véritable	<i>Avoir au moins 40 maisons (ni Magalia ni Casa)</i>	Moyenne	500
Tyran	<i>S'approprier la richesse de 20 familles</i>	Facile	200
Abondance	<i>Avoir 10 unités de chaque ressource</i>	Facile	263
Castrum	<i>Avoir 10 Tours en bois et 10 en pierre</i>	Facile	200
Veni, vidi, vici	<i>Conquérir 20 villages barbares dans tout le jeu</i>	Moyenne	1000
Général	<i>Battre 50 groupes ennemis dans le tout le jeu</i>	Moyenne	1000
Maître architecte	<i>Construire 3000 bâtiments dans tout le jeu</i>	Difficile	3000
Architecte	<i>Construire 100 bâtiments sur une carte libre</i>	Moyenne	500
Festina Lente	<i>Terminer Colonia Julia avec 5 minutes d'avance</i>	Moyenne	1000
La route de Rhétie	<i>Terminer la via Claudia Augusta avec 10 minutes d'avance</i>	Difficile	2000

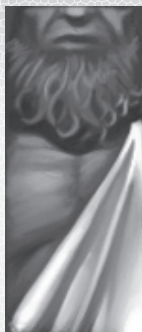
PATRON GODS



A chaque fois que vous faites passer votre Forum au niveau 2 ou au début du scénario, vous devez choisir un dieu lare pour la cité. Il y a 5 dieux et chacun d'eux vous donne un pouvoir particulier.

De plus, vous pouvez faire des offrandes dans les Temples pour profiter des avantages uniques du dieu lare sélectionné.

La première offrande coûte 100 Denarii, la deuxième 500 Denarii, la troisième 1000, la quatrième 3000 Denarii.



JUPITER

Jupiter était le dieu romain le plus important. Il était responsable de l'ordre social et des lois.

Pouvoir : plusieurs citoyens deviennent heureux à chaque fois que vous améliorez le Forum.

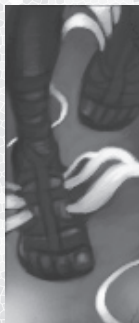
Offrandes : obtention des pouvoirs de Saturne, Vulcain, Mars et Mercure (dans cet ordre). Tous les citoyens deviennent heureux quand vous faites la quatrième offrande.

MARS

Mars était le dieu de la guerre. Il était adoré des soldats et des généraux. Il ne le cédait en préséance qu'à Jupiter et on le célébrait également comme messager de la paix.

Pouvoir : les coûts de construction immédiate des Préfectures et des bâtiments militaires sont divisés par deux.

Offrandes : augmentation du nombre maximum de soldats dans un groupe.



MERCURE

Mercure était le héraut rapide des dieux et le protecteur du commerce. Son nom était associé à l'éphémère et à l'imprévisible.

Pouvoir : les esclaves déplacent plus rapidement les marchandises.

Offrandes : obtention de meilleurs prix commerciaux.



SATURNE

Saturne était le dieu romain de l'agriculture et des moissons. Il était le père de Jupiter et régnait avant lui sur le monde.

Pouvoir : les coûts de construction immédiate des bâtiments agricoles sont divisés par deux.

Offrandes : amélioration de l'efficacité des bâtiments agricoles.

VULCAIN

Vulcain était le dieu de tous les feux, utiles ou dangereux. De sa volonté dépendait aussi bien le feu de la forge que l'éruption d'un volcan.

Pouvoir : les Préfets éteignent les incendies plus rapidement.

Offrandes : production de Bois, de Pierre, d'Argile et de Marbre doublée.



CREDITS

Producer:

Stefan Marcinek

Product Manager:

Joachim Wegmann

Testing:

Chris Weber

Imperium Romanum Logo, Packaging, Manual Design and Website:

Joachim Wegmann

Marketing & PR:

Johanna Schütterle

Ruth Fraser (Uk)

Rebecca Sands (Uk)

Prinz-Carl-Anlage 36

KALYPSO MEDIA SUPPORT

D-67547 Worms

Germany

Tel. **0049 (0)6241 50 22 40**

Fax **0049 (0)6241 50 22 41**

Imperium Romanum Website: ***www.imperium-game.com***

www.kalypsomedia.com

forum.kalypsomedia.com

support@kalypsomedia.com

Le présent document constitue un contrat entre vous et KALYPSO MEDIA relatif à l'utilisation du produit que vous avez acquis.

En installant, téléchargeant, accédant ou autrement utilisant ce produit, vous reconnaissez être lié par les termes de ce document.

Si vous n'acceptez pas ces termes, veuillez retourner ce produit à votre revendeur.

COPYRIGHTS

© 2008 KALYPSO MEDIA. KALYPSO MEDIA et le logo KALYPSO MEDIA sont des marques déposées de KALYPSO MEDIA Group. Tous droits réservés.

Les programmes informatiques sur ce CD-ROM et la documentation qui l'accompagne sont protégés par les droits d'auteur et contiennent des informations propres à l'éditeur. Il est interdit de donner ou de vendre des copies du CD-ROM ou de la documentation qui l'accompagne ou de tous autres travaux de KALYPSO MEDIA, à toute personne ou établissement que ce soit, sauf avec l'accord écrit préalable de KALYPSO MEDIA. Tout désassemblage, compilation et autre forme de démontage des programmes du CD-ROM sont interdits. Il est interdit à qui que ce soit de copier, photocopier, reproduire, traduire la documentation, ou de la réduire à un format compréhensible par une machine, intégralement ou partiellement, sans l'accord écrit préalable de KALYPSO MEDIA. Toute(s) personne(s) reproduisant une partie de ce programme, quels que soient le support employé ou la raison invoquée, sera coupable d'infraction et de contrefaçon comme le stipule la loi, et sera responsable civilement envers le propriétaire du copyright.

Ce logiciel est protégé par le droit d'auteur, des traités internationaux et par les lois concernant le copyright.

LICENCE

Sous réserve que vous respectiez les termes du présent document, vous obtenez les droits non exclusifs d'utiliser les programmes ci-joints sur un ordinateur unique ou, dans le cas d'un système multi-joueur ou en réseau qui permet accès aux programmes par plus d'un utilisateur à la fois, d'installer le produit sur un seul site et de faire une copie unique des programmes, à des fins de sauvegarde, sur un disque dur ou sur tout appareil à grande capacité de mémoire.

Il est interdit de procéder à tout transfert électronique des programmes d'un ordinateur à un autre, via un réseau quelconque. Il n'est permis de procéder au transfert du logiciel d'un ordinateur à un autre que de façon permanente et seulement une fois que les programmes et la copie de sauvegarde ont été retirés, une fois pour toutes, de leurs supports d'origine. Vous n'êtes en aucun cas autorisé à utiliser les programmes à partir de sites multiples d'un système multi-joueur ou en réseau.

Vous n'êtes pas autorisé à louer ou donner le logiciel en location.

Tous les droits non expressément concédés en vertu des présentes sont réservés par KALYPSO MEDIA.

GARANTIE LIMITÉE

KALYPSO MEDIA garantit que le CD-ROM sur lequel le programme ci-joint est enregistré ne présentera pas de défauts de matériaux ou de finition.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, KALYPSO MEDIA EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE IMPLICITE OU LEGALE, EU EGARD AU CD-ROM OU AU LOGICIEL ENREGISTRE SUR LE CD-ROM OU AU JEU DECRIT DANS LA DOCUMENTATION, OU A LEUR QUALITE, LEURS PERFORMANCES OU LEUR CARACTERE COMMERCIALISABLE. DE MEME KALYPSO MEDIA EXCLUT TOUTE RESPONSABILITE QUANT A LA PROPRIETE DU PROGRAMME, A L'EXISTENCE EVENTUELLE DE VIRUS, A LA VERACITE DES REPONSES OU A LEUR COMPLETUDE OU QUANT A LA CONVENANCE DU CD-ROM OU DU LOGICIEL ENREGISTRE SUR LE CD-ROM OU DU JEU DECRIT DANS LA DOCUMENTATION A TOUTES FINS QUE CE SOIT. LE PROGRAMME ET LE JEU SONT VENDUS "EN L'ETAT". LA TOTALITE DU RISQUE EN CE QUI CONCERNE LEUR UTILISATION, LEUR QUALITE ET LEURS PERFORMANCES EST A LA CHARGE DE L'ACHETEUR.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, EN AUCUN CAS LA SOCIETE KALYPSO MEDIA NE SERA RESPONSABLE DE QUELQUE DOMMAGE QUE CE SOIT DE NATURE DIRECTE OU INDIRECTE OU DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT RESULTANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITE A UTILISER LE CD-ROM, LE PROGRAMME OU LE JEU OU ENCORE RESULTANT DE TOUT DEFAUT DANS LE CD-ROM, LE PROGRAMME OU LE JEU, MEME SI KALYPSO MEDIA A ETE AVERTI DE LA POSSIBILITE DES DITS DOMMAGES.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, LA RESPONSABILITE DE KALYPSO MEDIA ET DE SES FOURNISSEURS LE CAS ECHEANT, QUELQUE SOIT LA CAUSE ET/OU LA NATURE DU DOMMAGE SERA EXCLUSIVEMENT LIMITEE AU MONTANT PAYE PAR L'ACHETEUR POUR LE PRESENT PRODUIT.

