XBOX 360
TROPICO
5

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. **www.xbox.com/support.**

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.
Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

SOMMAIRE

CONTRÔLES 6

POUR COMMENCER 8
ECRAN DE TITRE 8

MODES DE JEU 8
DIDACTICIEL 8
CAMPAGNE 8
BAC À SABLE 9

LA DYNASTIE 9

GÉNÉRATION DES CARTES 10

EPOQUES HISTORIQUES 11
EPOQUE COLONIALE 11
GUERRES MONDIALES 11
LA GUERRE FROIDE 12
TEMPS MODERNES 12

MULTIJOUEUR 13

Crédits 14
Kalypso Media 14
Haemimont Games 15

Support technique et assistance clientèle 16

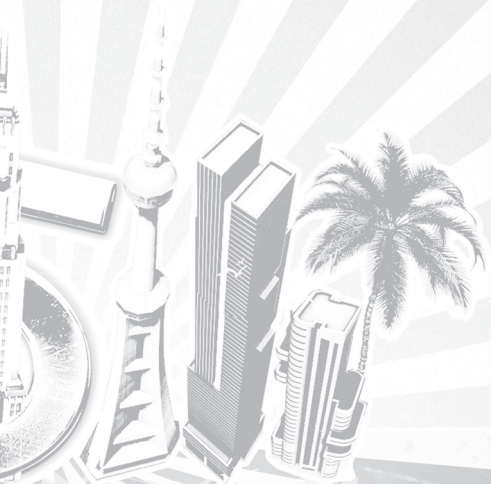
Copyrights, Licence et Garantie limitée 17

CONTRÔLES

Il y a deux séries de contrôles utilisables dans le jeu. Pour utiliser le mode alternatif, appuyez longuement sur RT. Dans le mode alternatif, certaines touches ont une fonction différente.

Mode de contrôle principal

LT+X	Almanach
LT+Y	Dynastie
LT+A	Recherche
LT+B	Décrets
LT+X	Constitution
LT+Y	Commerce
LT+A	Filtres
LT+B	Diplomatie (Multijoueur uniquement)



POUR COMMENCER

Ecran de titre

Au démarrage de Tropico 5, vous accédez à l'écran de titre.

Depuis cet écran, vous pouvez lancer une nouvelle partie dans l'un des modes de jeu, charger une partie sauvegardée, commencer une partie multijoueur, voir vos succès ou modifier les options de jeu.

MODES DE JEU

Didacticiel

Le didacticiel compte trois courtes missions qui ont pour but de vous familiariser avec les contrôles et les principes essentiels du jeu. Nous vous recommandons de commencer par jouer au didacticiel, même si vous connaissez déjà la série des Tropico.

Campagne

La campagne vous permet d'enchaîner plusieurs missions qui vous mettront à la tête de différentes îles fictives dans les Caraïbes. La ville que vous construisez et les progrès réalisés sur une île sont conservés d'une mission à l'autre sur la même île.

Bac a sable

Les parties en mode bac à sable sont totalement personnalisables, ce qui vous permet de choisir la carte de l'île, le niveau de difficulté politique et économique, les ressources initiales, l'ère de départ et la fréquence à laquelle des désastres peuvent survenir. Les parties en mode Bac à sable peuvent être totalement libres ou viser un objectif spécifique : victoire aux points, victoire par l'argent ou victoire par la construction.

LA DYNASTIE

Avant de lancer une partie, vous devrez peut-être choisir une dynastie existante ou en créer une nouvelle. La dynastie est la famille régnante sur Tropico et elle compte jusqu'à 7 membres, à l'apparence personnalisable. Chacun d'entre eux peut être affecté à la direction d'un bâtiment particulièrement important ou nommé Presidente. Les membres de la dynastie ont différentes compétences qui leur permettent de profiter de bonus variés et qui peuvent être améliorés au fil du temps.

Les dynasties sauvegardées sont conservées d'une partie à l'autre et peuvent être utilisées dans tous les modes de jeu, à l'exception du didacticiel.

GÉNÉRATION DES CARTES

Lorsque vous devez choisir une carte pour le mode bac à sable ou pour une partie multijoueur, vous pouvez créer une carte générée aléatoirement. Vous pouvez personnaliser les paramètres suivants :

- **Taille de la carte** - la taille de l'île. Généralement, plus l'île est petite, moins il y a de place pour construire des bâtiments et plus la partie est difficile.
- **Relief** - les îles sans reliefs offrent généralement plus de place pour les constructions que les îles qui ont de nombreux reliefs.
- **Ressources** - détermine le nombre de gisements de minerais, de pétrole et de poissons.
- **Climat** - les îles humides sont plus vertes et ont plus de végétation que les îles sèches, au terrain plus désertique.

Epoques historiques

Tropico 5 se déroule au court de quatre époques historiques différentes, qui offrent chacune des défis et des opportunités différentes.

Epoque coloniale

Tropico est une petite colonie, soumise au bon vouloir de la Couronne. Vous êtes le gouverneur de la colonie et vous perdrez votre poste à la fin de votre mandat. La plupart des bâtiments avancés ne sont pas disponibles et l'économie dépend presque exclusivement de la production de matières premières. Des missions spéciales confiées par la Couronne permettent de prolonger le mandat, et de gagner plus de population ou d'argent. Pour progresser dans l'ère suivante, vous devez suffisamment développer le soutien pour les révolutionnaires et déclarer l'indépendance.

Guerres mondiales

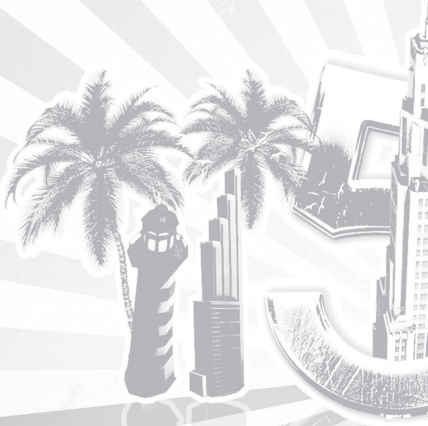
Vous êtes le premier Presidente du Tropico libre et les épreuves des Guerres mondiales et la Grande dépression vous attendent lors de cette époque, où vous verrez également des rebelles contester votre autorité. Les citoyens commencent à réclamer des élections et les superpuissances étrangères, comme l'Axe ou les Alliés, peuvent envahir Tropico. Il n'y a pas de condition particulière à remplir pour progresser à l'époque suivante : Tropico doit simplement continuer d'exister et vous devez toujours être à sa tête lorsque l'époque des Guerres mondiales prend fin.

La Guerre froide

Au cours de la Guerre froide, Tropico est prise entre le marteau et l'enclume, tandis que la lutte d'influence entre les USA et l'URSS bat son plein. Vous avez accès à de nouvelles opportunités pour faire des profits, comme l'industrie pétrolière et le tourisme. Pour progresser vers la dernière époque, vous devez découvrir puis construire un super-projet : programme spatial ou programme nucléaire.

Temps modernes

Tous les bâtiments sont disponibles et les citoyens ont des attentes très élevées. De nouvelles super puissances, comme l'Europe, la Chine et le Moyen Orient apparaissent sur l'échiquier international. De nouvelles technologies modernes et futuristes deviennent disponibles et vous permettent de réaliser le plein potentiel de la nation de Tropico.



MULTIJOUEUR

Le mode multijoueur vous permet de profiter d'expériences de jeu coopératives ou compétitives. Le mode Partie rapide vous permet d'affronter immédiatement un autre joueur de niveau équivalent, en lançant une partie utilisant les paramètres par défaut. Vous pouvez également créer une partie personnalisée pour 2 à 4 joueurs, en choisissant les paramètres de la partie et les conditions de victoire. Les parties personnalisées peuvent être présentées à tout le monde ou seulement à vos amis : ces paramètres permettent de déterminer qui les voit et peut les rejoindre.

CREDITS

Kalypso Media

GLOBAL MANAGING DIRECTORS
Simon Hellwig
Stefan Marcinek

FINANCE DIRECTOR
Christoph Bentz

INTERNATIONAL MARKETING DIRECTOR
Anika Thun

HEAD OF PRODUCING
Reinhard Döpfer

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT
Timo Thomas

HEAD OF ART DEPARTMENT
Joachim Wegmann

HEAD OF PR
Bernd Berheide

HEAD OF QA & SUBMISSION
Roman Eich

PRODUCER
Christian Schlütter

PRODUCT MANAGERS
Dennis Blumenthal
Marian Denefleh

LOCALISATION MANAGER
Thomas Nees

ART DEPARTMENT
Simone-Desiré Riess
Thabani Sihwa
Anna Owtschinnikow

QA & SUBMISSION MANAGERS
Martin Tugendhat
Martin Tosta

VIDEO CUTTER
Michele Busiello

SOCIAL MEDIA MANAGER
Bettina Albert

JUNIOR MARKETING MANAGER
Jessica Immesberger

SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT
Tim Freund

KALYPSO MEDIA UK

MANAGING DIRECTOR
Andrew Johnson

HEAD OF MARKETING & PR
Mark Allen

PR MANAGER
Gareth Bagg

FINANCE MANAGER
Annie Clarke

KALYPSO MEDIA USA

VICE PRESIDENT NORTH AMERICA
Andrew Johnson

VICE PRESIDENT SALES NORTH AMERICA & ASIA
Sherry Heller

HEAD OF PR
Alex Q. Ryan

PR, MARKETING & SALES COORDINATOR
Lindsay Schneider

BUSINESS OPERATIONS MANAGER
Theresa Merino

KALYPSO MEDIA DIGITAL

MANAGING DIRECTOR
Jonathan Hales

PRODUCT MANAGER
Andrew McKerrow

Haemimont Games

DIRECTEUR CREATIF
Gabriel Dobrev

DIRECTEUR TECHNIQUE
Ivan-Assen Ivanov

CONCEPTEUR PRINCIPAL
Boian "Blizzard" Spasov

PROGRAMMEUR PRINCIPAL
Alexander "Mordred" Andonov

DIRECTEUR ARTISTIQUE - DECORS
Viktor "PK" Asparuhov

DIRECTEUR ARTISTIQUE - PERSONNAGES
Nelson "Atmos" Inomvan

RESPONSABLE ANIMATION DES PERSONNAGES
Dimitar Nikolov

INFOGRAPHISTE PRINCIPALE 2D
Desislava Paunova

RESPONSABLE CONCEPTION DES NIVEAUX
Georgi "Doupi" Georgiev

CONCEPTEURS
Bisser Dyankov
Boyan "Chimera" Ivanov
Ivan Grozev
Lyubomir Iliev
Momchil Dilov
Vladimir Angelov Pachev

PROGRAMMEURS SENIOR
Alexander "Feanor" Savchovsky
Dimo Zaprianov
Konstantin Konstantinov
Svetoslav Genchev

PROGRAMMEURS
Anton "tonym" Milev
Danko Jordanov
Maria Stanilova
Viktor "kIpI" Ketipov
Yana Karashtranova
Zdravko "Zero Effect" Velinov

PROGRAMMEURS SUPPLEMENTAIRES
Georgi Rakidov
Ivaylo Todorov
Ivko Stanilov
Stoiko Todorov

INFOGRAPHISTES DECORS SENIOR
Chrom
Filip Obretenov

INFOGRAPHISTES DECORS
Angel "Gele" Stoianov
Elka Tzvetanova
Stoian "BatkatA" Sejmenov
Vladimir "SNU" Stanimirov

INFOGRAPHISTES PERSONNAGES
Anton Slavov
Dimitar Tsvetanov
Martin "Pimeto" Mihaylov
Philip Nikolov

ANIMATION DES PERSONNAGES
Barbara Domuschieva
Silvia Vasileva

INFOGRAPHISTES 2D SENIOR
Sabin Boykinov
TzviatkoKinchev

INFOGRAPHISTES 2D
Galina Vasileva
Ivelina "Turiya" Koseva
Mihail Petrov
Nevena "Nen" Nikolcheva

CONCEPTION DES NIVEAUX
Asen-Mihail Nikolaev Zhivkov
Irena "faithkata" Waibl
Lyudmil Iliev

ASSISTANT PRODUCTEUR
Stefan Domuschiev

EFFETS SONORES
LyubomirGoshev

ASSURANCE QUALITE
Krasimir "evil" Milushev

COMPTABILITE
Miroluba Baltijska

RESPONSABLE ADMINISTRATIVE
Elena Paneva

REMERCIEMENTS
Ray Larabie (Typodermic)

A tous nos fans
MERCI !

SUPPORT TECHNIQUE

ASSISTANCE CLIENTÈLE

Si vous aviez des questions ou si vous rencontriez des problèmes avec l'un de nos produits, vous pourrez obtenir des réponses et des solutions dans la Foire Aux Questions, que vous trouverez sur nos forums : **forum.kalypsomedia.com**

Vous pouvez également contacter notre équipe d'assistance technique par e-mail à l'adresse **support@kalypsomedia.com**
ou encore par téléphone :

Téléphone : 0049 (0)6241 50 22 40
(lundi-vendredi 10:00 GMT – 16:00 GMT)
Fax : 0049 (0)6241 506 19 11

Le coût des communications internationales peut s'appliquer !

Avant de nous contacter, assurez-vous de connaître le nom précis du produit et de pouvoir nous fournir une preuve d'achat. Soyez aussi précis que possible lorsque vous décrivez des erreurs techniques et précisez également le message d'erreur complet, le cas échéant, ainsi que toute autre information que vous jugeriez utile. Remarquez que nous ne pouvons pas fournir de réponses à vos questions qui traiteraient du jeu en général ou d'astuces, que ce soit par e-mail ou par téléphone.

COPYRIGHTS, LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE

LE PRÉSENT DOCUMENT CONSTITUE UN CONTRAT ENTRE VOUS ET KALYPSO MEDIA RELATIF À L'UTILISATION DU PRODUIT QUE VOUS AVEZ ACQUIS.

EN INSTALLANT, TÉLÉCHARGEANT, ACCÉDANT OU AUTREMENT UTILISANT CE PRODUIT, VOUS RECONNAISSEZ ÊTRE LIÉ PAR LES TERMES DE CE DOCUMENT.

SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS CES TERMES, VEUILLEZ RETOURNER CE PRODUIT À VOTRE REVENDEUR.

COPYRIGHTS

© 2014 KALYPSO MEDIA GROUP. KALYPSO MEDIA ET LE LOGO KALYPSO MEDIA SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE KALYPSO MEDIA GROUP. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

LES PROGRAMMES INFORMATIQUES SUR CE CD-ROM ET LA DOCUMENTATION QUI L'ACCOMPAGNE SONT PROTÉGÉS PAR LES DROITS D'AUTEUR ET CONTIENNENT DES INFORMATIONS PROPRES À L'ÉDITEUR. IL EST INTERDIT DE DONNER OU DE VENDRE DES COPIES DU CD-ROM OU DE LA DOCUMENTATION QUI L'ACCOMPAGNE OU DE TOUS AUTRES TRAVAUX DE KALYPSO MEDIA, À TOUTE PERSONNE OU ÉTABLISSEMENT QUE CE SOIT, SAUF AVEC L'ACCORD ÉCRIT PRÉALABLE DE KALYPSO MEDIA. TOUT DÉSASSEMBLAGE, COMPILATION ET AUTRE FORME DE DÉMONTAGE DES PROGRAMMES DU CD-ROM SONT INTERDITS. IL EST INTERDIT À QUI QUE CE SOIT DE COPIER, PHOTOCOPIER, REPRODUIRE, TRADUIRE LA DOCUMENTATION, OU DE LA RÉDUIRE À UN FORMAT COMPRÉHENSIBLE PAR UNE MACHINE, INTÉGRALEMENT OU PARTIELLEMENT, SANS L'ACCORD ÉCRIT PRÉALABLE DE KALYPSO MEDIA. TOUTE(S) PERSONNE(S) REPRODUISANT UNE PARTIE DE CE PROGRAMME, QUELS QUE SOIENT LE SUPPORT EMPLOYÉ OU LA RAISON INVOQUÉE, SERA COUPABLE D'INFRACTION ET DE CONTREFAÇON COMME LE STIPULE LA LOI, ET SERA RESPONSABLE CIVILEMENT ENVERS LE PROPRIÉTAIRE DU COPYRIGHT.

CE LOGICIEL EST PROTÉGÉ PAR LE DROIT D'AUTEUR, DES TRAITÉS INTERNATIONAUX ET PAR LES LOIS CONCERNANT LE COPYRIGHT.

Licence

Sous réserve que vous respectiez les termes du présent document, vous obtenez les droits non exclusifs d'utiliser les programmes ci-joints sur un ordinateur unique ou, dans le cas d'un système multi-joueur ou en réseau qui permet accès aux programmes par plus d'un utilisateur à la fois, d'installer le produit sur un seul site et de faire une copie unique des programmes, à des fins de sauvegarde, sur un disque dur ou sur tout appareil à grande capacité de mémoire.

Il est interdit de procéder à tout transfert électronique des programmes d'un ordinateur à un autre, via un réseau quelconque. Il n'est permis de procéder au transfert du logiciel d'un ordinateur à un autre que de façon permanente et seulement une fois que les programmes et la copie de sauvegarde ont été retirés, une fois pour toutes, de leurs supports d'origine. Vous n'êtes en aucun cas autorisé à utiliser les programmes à partir de sites multiples d'un système multi-joueur ou en réseau.

Vous n'êtes pas autorisé à louer ou donner le logiciel en location.

Tous les droits non expressément concédés en vertu des présentes sont réservés par Kalypso Media.

Garantie limitée

KALYPSO MEDIA GARANTIT QUE LE CD-ROM SUR LEQUEL LE PROGRAMME CI-JOINT EST ENREGISTRÉ NE PRÉSENTERA PAS DE DÉFAUTS DE MATÉRIAUX OU DE FINITION.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, KALYPSO MEDIA EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE IMPLICITE OU LEGALE, EU EGARD AU CD-ROM OU AU LOGICIEL ENREGISTRE SUR LE CD-ROM OU AU JEU DECRIT DANS LA DOCUMENTATION, OU A LEUR QUALITE, LEURS PERFORMANCES OU LEUR CARACTERE COMMERCIALISABLE. DE MEME KALYPSO MEDIA EXCLUT TOUTE RESPONSABILITE QUANT A LA PROPRIETE DU PROGRAMME, A L'EXISTENCE EVENTUELLE DE VIRUS, A LA VERACITE DES REPONSES OU A LEUR COMPLETUDE OU QUANT A LA CONVENANCE DU CD-ROM OU DU LOGICIEL ENREGISTRE SUR LE CD-ROM OU DU JEU DECRIT DANS LA DOCUMENTATION A TOUTES FINS QUE CE SOIT.

LE PROGRAMME ET LE JEU SONT VENDUS “EN L’ETAT”. LA TOTALITE DU RISQUE EN CE QUI CONCERNE LEUR UTILISATION, LEUR QUALITE ET LEURS PERFORMANCES EST A LA CHARGE DE L’ACHETEUR.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, EN AUCUN CAS LA SOCIETE KALYPSO MEDIA NE SERA RESPONSABLE DE QUELQUE DOMMAGE QUE CE SOIT DE NATURE DIRECTE OU INDIRECTE OU DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT RESULTANT DE L’UTILISATION OU DE L’INCAPACITE A UTILISER LE CD-ROM, LE PROGRAMME OU LE JEU OU ENCORE RESULTANT DE TOUT DEFAUT DANS LE CD-ROM, LE PROGRAMME OU LE JEU, MEME SI KALYPSO MEDIA A ETE AVERTI DE LA POSSIBILITE DES DITS DOMMAGES.

DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, LA RESPONSABILITE DE KALYPSO MEDIA ET DE SES FOURNISSEURS LE CAS ECHEANT, QUELQUE SOIT LA CAUSE ET/OU LA NATURE DU DOMMAGE SERA EXCLUSIVEMENT LIMITEE AU MONTANT PAYE PAR L’ACHETEUR POUR LE PRESENT PRODUIT.

KALYPSO MEDIA UK LTD.
4 MILBANKE COURT
MILBANKE WAY
BRACKNELL
BERKSHIRE
RG12 1RP
UNITED KINGDOM

WWW.KALYPSOMEDIA.COM

HAEMIMONT GAMES

kalypso

WORLDOFTROPICO.COM

Copyright © 2014 Kalypso Media Group GmbH. Tropico is a registered trade mark of Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Published by Kalypso Media UK Ltd. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.

416062