TROPICO
5

SOMMARIO

PER COMINCIARE	4
INSTALLAZIONE	4
REQUISITI DI SISTEMA	5
SCHERMATA DEI TITOLI	5
MODALITÀ DI GIOCO	6
TUTORIAL	6
CAMPAGNA	6
PARADISO TROPICALE	7
LA CASATA	7
MAPPE GENERATE	8
ERE STORICHE	9
ERA COLONIALE	9
GUERRE MONDIALI	9
GUERRA FREDDA	10
TEMPI MODERNI	10

MULTIGIOCATORE 11

RICONOSCIMENTI 12
KALYPSO MEDIA 12
HAEMIMONT GAMES 13

SUPPORTO TECNICO E SERVIZIO CLIENTI 14

GARANZIA LIMITATA 15

LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT 16

PER COMINCIARE

INSTALLAZIONE

Per installare il gioco inserisci il DVD di Tropico 5 nell'unità DVD-ROM. Se il tuo computer utilizza la funzione AutoPlay, il processo d'installazione dovrebbe avviarsi automaticamente. In caso contrario, fai doppio clic sull'icona Risorse del computer e localizza l'unità DVD-RO. Fai doppio clic sull'icona del DVD per avviare l'installazione, oppure apri la cartella del DVD e fai doppio clic sul file setup.exe.

Segui le istruzioni sullo schermo. Ti verrà chiesto di decidere dove installare il gioco. Una volta completata l'installazione, potrebbe essere necessario riavviare il computer perché i cambiamenti effettuati abbiano effetto.

Durante l'installazione il gioco verificherà che nel sistema sia presente la versione più aggiornata di DirectX. Se così non fosse, procederà automaticamente alla sua installazione.

Requisiti di sistema

- Sistema operativo: Windows Vista/Windows 7/Windows 8
- Processore: CPU Dual Core a 2 GHz
- Memoria: 4 GB di RAM
- Spazio su disco: 4 GB di spazio libero
- Grafica: scheda video GeForce 400 o superiore, AMD Radeon 3450 o superiore, Intel HD 3000 o superiore

Schermata dei titoli

Dopo l'avvio di Tropico 5 ti trovi nella schermata dei titoli.

Da qui puoi iniziare una nuova partita in qualsiasi modalità di gioco, caricare una partita salvata, iniziare una partita multigiocatore, esaminare gli obiettivi o modificare le opzioni di gioco.

MODALITA DI GIOCO

Tutorial

Il tutorial è composto da tre brevi missioni, pensate per introdurti ai comandi e ai concetti di base del gioco. Ti consigliamo di giocare il tutorial come prima cosa, anche se hai già completato altri titoli della serie Tropico.

Campagna

La campagna ti condurrà in una serie di missioni ambientate su isole fittizie, nella regione dei Caraibi. La città che realizzi e i progressi su un'isola rimangono nelle missioni successive su quella stessa isola.

Paradiso Tropicale

Le partite in modalità Paradiso Tropicale sono interamente personalizzabili. Puoi scegliere la mappa dell'isola, il livello di difficoltà politico ed economico, le risorse e l'Era iniziali e la frequenza dei disastri. Le partite in modalità Paradiso Tropicale possono essere a finale aperto o avere un obiettivo specifico: vittoria in base ai punti, al denaro o alle costruzioni.

La Casata

Prima di iniziare una partita ti potrebbe essere richiesto di selezionare una casata esistente, o di crearne una nuova. La casata rappresenta la dinastia che detiene il potere a Tropico e può contenere fino a 7 membri, dall'aspetto personalizzabile. Ognuno di loro può essere nominato responsabile di un edificio particolarmente importante, o eletto Presidente. I personaggi della casata hanno varie abilità, che forniscono bonus variabili e si possono migliorare nel tempo.

Le casate salvate si trasferiscono da una partita all'altra e si possono utilizzare in tutte le modalità di gioco, tutorial escluso.

MAPPE GENERATE

Quanto ti viene chiesto di scegliere una mappa per una partita Paradiso Tropicale o multigiocatore, puoi crearne una personalizzata, generata in modo casuale. I seguenti parametri sono modificabili:

- **Dimensioni isola** - La dimensione dell'isola generata. Spesso sulle isole più piccole il gioco risulta più difficile, a causa della scarsità di spazio adatto alla costruzione.
- **Elevazione** - Le isole pianeggianti tendono ad avere più spazio per la costruzione di quelle montagnose.
- **Risorse** - Quest'opzione determina la quantità di giacimenti di minerali e petrolio e la ricchezza dei banchi di pesci.
- **Clima** - Le isole umide hanno più alberi e pascoli più estesi, mentre quelle secche presentano deserti e terre brulle.

Ere Storiche

Tropico 5 si svolge in quattro diverse ere storiche, ognuna delle quali presenta sfide e opportunità peculiari.

Era coloniale

Tropico è solo una piccola colonia in balia dei capricci della Corona. Tu sei il Governatore e sei destinato a essere rimosso dall'incarico, allo scadere del tuo mandato. Molti edifici avanzati non sono disponibili e l'economia dipende quasi interamente dalla produzione di materie prime. Eseguendo gli incarichi speciali della Corona puoi prolungare il mandato, oppure ottenere denaro e popolazione extra. Per passare all'era successiva devi ottenere il sostegno necessario per attuare la rivoluzione e proclamare l'indipendenza.

Guerre Mondiali

Sei il primo Presidente della libera nazione di Tropico e devi prepararti ad affrontare le prove delle Guerre Mondiali e della Grande Depressione. Durante questa Era l'industria avanzata diventa disponibile, mentre i ribelli iniziano ad opporsi al tuo regime. I cittadini chiedono le prime elezioni, mentre potenze straniere come l'Asse e gli Alleati minacciano di invadere Tropico. Non ci sono requisiti particolari per il passaggio all'Era seguente: devi solo riuscire a mantenere il controllo di Tropico fino alla conclusione delle Guerre Mondiali.

Guerra Fredda

Durante la Guerra Fredda, Tropico si trova coinvolta nella lotta per il potere fra USA e URSS. Ci sono nuove opportunità di profitto, come quelle che derivano dall'industria petrolifera e dal turismo. Per passare all'ultima era devi ricercare e realizzare un superprogetto, scegliendo fra il programma spaziale e il programma nucleare.

Tempi moderni

Nell'Era moderna tutti gli edifici sono disponibili e i cittadini si aspettano veramente molto da chi li governa. Sulla scena politica compaiono nuove superpotenze, quali l'Europa, la Cina e il Medio Oriente. Grazie a innovative e futuristiche tecnologie potrai concretizzare tutto il potenziale di Tropico.

MULTIGIOCATORE

Il multigiocatore offre un'esperienza di gioco cooperativa oppure competitiva. Grazie alla partita veloce potrai iniziare subito a giocare con qualcuno con un livello di abilità simile al tuo, utilizzando le impostazioni multigiocatore predefinite. Puoi anche creare una partita personalizzata per 2-4 giocatori, impostando tutti i parametri di gioco e le condizioni di vittoria. Le partite personalizzate possono essere visibili a tutti o solo ai tuoi amici: questo ti permetterà di decidere chi può partecipare.

RICONOSCIMENTI

Kalypso Media

MANAGING DIRECTORS
Simon Hellwig
Stefan Marcinek

HEAD OF FINANCE
Christoph Bentz

HEAD OF MARKETING
Anika Thun

HEAD OF PRODUCT MANAGEMENT
Timo Thomas

PRODUCT MANAGERS
Dennis Blumenthal
Marian Denefleh

SENIOR PRODUCER
Reinhard Döpfer

PRODUCER
Christian Schlütter

LOCALISATION MANAGER
Thomas Nees

HEAD OF ART DEPARTMENT
Joachim Wegmann

ART DEPARTMENT
Simone-Desireé Riess
Thabani Sihwa
Anna Owtschinnikow

HEAD OF QA & SUBMISSION
Roman Eich

QA & SUBMISSION MANAGERS
Martin Tugendhat
Martin Tosta

VIDEO CUTTER
Michele Busiello

PR DEPARTMENT
Mark Allen
Bernd Berheide

SOCIAL MEDIA MANAGER
Bettina Albert

SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT
Tim Freund

MARKETING ASSISTANT
Jessica Immesberger

KALYPSO MEDIA UK
Andrew Johnson
Mark Allen
Gareth Bagg
Ben Klarich

KALYPSO MEDIA USA
Sherry Heller
Theresa Merino
Lindsay Schneider

KALYPSO MEDIA DIGITAL
Jonathan Hales
Andrew McKerrow

Haemimont Games

DIRETTORE CREATIVO
Gabriel Dobrev

DIRETTORE TECNICO
Ivan-Assen Ivanov

CAPO PROGETTISTA
Boian "Blizzard" Spasov

CAPO PROGRAMMATORE
Alexander "Mordred" Andonov

CAPO GRAFICO AMBIENTE
Viktor "PK" Asparuhov

CAPO GRAFICO PERSONAGGI
Nelson "Atmos" Inomvan

CAPO ANIMAZIONE PERSONAGGI
Dimitar Nikolov

CAPO GRAFICA 2D
Desislava Paunova

CAPO PROGETTAZIONE LIVELLI
Georgi "Doupi" Georgiev

PROGETTISTI
Bisser Dyankov
Boyan "Chimera" Ivanov
Ivan Grozev
Lyubomir Iliev
Momchil Dilov
Vladimir Angelov Pachev

PROGRAMMATORI SENIOR
Alexander "Feanor" Savchovsky
Dimo Zaprianov
Konstantin Konstantinov
Svetoslav Genchev

PROGRAMMATORI
Anton "tonym" Milev
Danko Jordanov
Maria Stanilova
Viktor "k1p1" Ketipov
Yana Karashtranova
Zdravko "Zero Effect" Velinov

PROGRAMMATORI AGGIUNTIVI
Georgi Rakidov
Ivaylo Todorov
Ivko Stanilov
Stoiko Todorov

GRAFICI AMBIENTE SENIOR
Chrom
Filip Obretenov

GRAFICI AMBIENTE
Angel "Gele" Stoianov
Elka Tzvetanova
Stoian "BatkatA" Sejmenov
Vladimir "SNU" Stanimirov

GRAFICI PERSONAGGI
Anton Slavov
Dimitar Tsvetanov
Martin "Pimeto" Mihaylov
Philip Nikolov

ANIMAZIONE PERSONAGGI
Barbara Domuschieva
Silvia Vasileva

GRAFICI 2D SENIOR
Sabin Boykinov
Tzviatko Kinchev

GRAFICI 2D
Galina Vasileva
Ivelina "Turiya" Koseva
Mihail Petrov
Nevena "Nen" Nikolcheva

PROGETTAZIONE LIVELLI
Asen-Mihail Nikolaev
Zhivkov
Irena "faithkata" Waibl
Lyudmil Iliev

ASSISTENTE PRODUTTORE
Stefan Domuschiev

EFFETTI SONORI
Lyubomir Goshev

CONTROLLO QUALITÀ
Krasimir "evil" Milushev

CONTABILITÀ
Miroluba Baltijska

RESPONSABILE UFFICIO
Elena Paneva

RINGRAZIAMENTI SPECIALI
Ray Larabie (Typodermic)

A tutti i nostri fan
GRAZIE!!!

SUPPORTO TECNICO E SERVIZIO CLIENTI

In caso di domande o problemi relativi a uno dei nostri prodotti, è possibile trovare le risposte e le soluzioni alle problematiche riscontrate più frequentemente sui nostri forum: **forum.kalypsomedia.com.**

Il servizio di supporto tecnico è inoltre contattabile all'indirizzo email **support@kalypsomedia.com**, oppure al seguente numero telefonico:

Tel: 0049 (0)6241 50 22 40
(dal lunedì al venerdì, 10:00-16:00 GMT)
Fax: 0049 (0)6241 506 19 11

Attenzione: è possibile che vengano applicate tariffe telefoniche internazionali!

Prima di contattarci, prendere nota del nome completo del prodotto e tenere a portata di mano un documento che ne comprovi l'acquisto. Nella descrizione di un problema tecnico occorre la massima precisione possibile, come pure è necessario riportare eventuali messaggi d'errore e, nel caso, altre informazioni utili a identificare il problema. Si prega di notare che tramite email o contatto telefonico non saranno in alcun caso fornite informazioni relative alla meccanica di gioco dei nostri prodotti.

GARANZIA LIMITATA

Il LICENZIATARIO garantisce all'acquirente iniziale e originario del Software la piena integrità e funzionalità del supporto di memorizzazione originale contenente il Software in normali condizioni d'uso e di servizio per 90 giorni dalla data d'acquisto. Nel caso si riscontrino difetti nel supporto di memorizzazione durante il suddetto periodo di garanzia, il LICENZIATARIO si impegna a sostituire, senza alcun costo aggiuntivo, qualsiasi copia del Software con difetti riscontrati nel periodo di garanzia, a patto che il Software sia ancora prodotto dal LICENZIATARIO. Nel caso il Software non sia più in produzione, il LICENZIATARIO ha il diritto di sostituire il Software difettoso con un prodotto simile di valore pari o superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione contenente il Software così come fornito originariamente dal LICENZIATARIO e non include difetti dovuti alla normale usura. La presente garanzia non si applica e perde qualsiasi validità nel caso i difetti riscontrati siano dovuti a utilizzo improprio o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita prevista dalle normative vigenti è espressamente limitata al suddetto periodo di 90 giorni.

Con l'eccezione di quanto appena espresso, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, in forma orale o scritta, esplicita o implicita, inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, idoneità a scopi particolari o non violazione, e il LICENZIATARIO non è vincolato ad altre dichiarazioni o garanzie di alcun tipo.

Al momento di restituire il Software soggetto alla suddetta garanzia limitata, inviare il Software originale all'indirizzo del LICENZIATARIO specificato qui sotto e includere: nome e indirizzo; fotocopia della ricevuta d'acquisto in forma integrale; breve descrizione del difetto riscontrato e del sistema utilizzato per avviare il Software.

IN NESSUN CASO IL LICENZIATARIO PUÒ ESSERE RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI DERIVANTI DALL'USO, DAL POSSESSO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, INCLUSI DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI VALORE, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI INFORMATICI E, NEI LIMITI DELLE NORMATIVE VIGENTI, LESIONI PERSONALI, NEMMENO NEL CASO IN CUI IL LICENZIATARIO FOSSE A CONOSCENZA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DEL LICENZIATARIO NON PUÒ MAI ECCEDERE LA SOMMA VERSATA PER L'UTILIZZO DEL SOFTWARE. ALCUNI PAESI E GIURISDIZIONI NON CONSENTONO LIMITAZIONI RELATIVE ALLA DURATA DELLA GARANZIA LIMITATA E/O ALL'ESCLUSIONE O ALLA LIMITAZIONE DEI DANNI INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI, PERTANTO IN QUESTI CASI LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI POTREBBERO ESSERE NULLE. LA PRESENTE GARANZIA CONFERISCE SPECIFICI DIRITTI LEGALI, A CUI POTREBBERO AGGIUNGERSI ALTRI DIRITTI IN BASE AL PAESE E ALLA GIURISDIZIONE.

LIMITED SOFTPARE WARRANTY

AND LICENSE AGREEMENT

LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

YOUR USE OF THIS SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL (S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH [KALYPSO MEDIA UK LTD.] ("LICENSOR").

LICENSE

SUBJECT TO THIS AGREEMENT AND ITS TERMS AND CONDITIONS, LICENSOR HEREBY GRANTS YOU THE NON-EXCLUSIVE, NON-TRANSFERABLE, LIMITED RIGHT AND LICENSE TO USE ONE COPY OF THE SOFTWARE FOR YOUR PERSONAL USE ON A SINGLE HOME OR PORTABLE COMPUTER. THE SOFTWARE IS BEING LICENSED TO YOU AND YOU HEREBY ACKNOWLEDGE THAT NO TITLE OR OWNERSHIP IN THE SOFTWARE IS BEING TRANSFERRED OR ASSIGNED AND THIS AGREEMENT SHOULD NOT BE CONSTRUED AS A SALE OF ANY RIGHTS IN THE SOFTWARE. ALL RIGHTS NOT SPECIFICALLY GRANTED UNDER THIS AGREEMENT ARE RESERVED BY LICENSOR AND, AS APPLICABLE, ITS LICENSORS.

OWNERSHIP

LICENSOR RETAINS ALL RIGHT, TITLE AND INTEREST TO THIS SOFTWARE, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, ALL COPYRIGHTS, TRADEMARKS, TRADE SECRETS, TRADE NAMES, PROPRIETARY RIGHTS, PATENTS, TITLES, COMPUTER CODES, AUDIOVISUAL EFFECTS, THEMES, CHARACTERS, CHARACTER NAMES, STORIES, DIALOG, SETTINGS, ARTWORK, SOUNDS EFFECTS, MUSICAL WORKS, AND MORAL RIGHTS. THE SOFTWARE IS PROTECTED BY UNITED KINGDOM COPYRIGHT LAW AND APPLICABLE COPYRIGHT LAWS AND TREATIES THROUGHOUT THE WORLD. THE SOFTWARE MAY NOT BE COPIED, REPRODUCED OR DISTRIBUTED IN ANY MANNER OR MEDIUM, IN WHOLE OR IN PART, WITHOUT PRIOR WRITTEN CONSENT FROM

LICENSOR

ANY PERSONS COPYING, REPRODUCING OR DISTRIBUTING ALL OR ANY PORTION OF THE SOFTWARE IN ANY MANNER OR MEDIUM, WILL BE WILLFULLY VIOLATING THE COPYRIGHT LAWS AND MAY BE SUBJECT TO CIVIL AND CRIMINAL PENALTIES. BE ADVISED THAT COPYRIGHT VIOLATIONS ARE SUBJECT TO PENALTIES OF UP TO £100,000 PER VIOLATION. THE SOFTWARE CONTAINS CERTAIN LICENSED MATERIALS AND LICENSOR'S LICENSORS MAY PROTECT THEIR RIGHTS IN THE EVENT OF ANY VIOLATION OF THIS AGREEMENT.

LICENSE CONDITIONS

YOU AGREE NOT TO:

(a) Commercially exploit the Software;
(b) Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign this Software, or any copies of this Software, without the express prior written consent of LICENSOR;
(c) Make copies of the Software or any part thereof, except for back up or archival purposes;
(d) Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time;(e) Copy the Software onto a hard drive or other storage device and must run the Software from the included DVD/CD-ROM (although the Software may automatically copy a portion of itself onto your hard drive during installation in order to run more efficiently);
(f) Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that LICENSOR may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;.
(g) Reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise modify the Software, in whole or in part;
(h) Remove or modify any proprietary notices or labels contained on or within the Software; and
(i) Transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

THE SOFTWARE UTILITIES

The Software may contain a level editor or other similar type tools, assets and other materials (the "Software Utilities") that permit you to construct or customize new game levels and other related game materials for personal use in connection with the Software ("Customized Game Materials"). In the event the Software contains such Software Utilities, the use of the Software Utilities is subject to the following additional terms, conditions and restrictions:

(a) All Customized Game Materials created by you are exclusively owned by LICENSOR and/or its licensors (as the case may be) and you hereby transfer, assign and convey to LICENSOR all right, title and interest in and to the Customized Game Materials and LICENSOR and its permitted licensors may use any Customized Game Materials made publicly available to you for any purpose whatsoever, including but not limited to for purposes of advertising and promoting the Software;
(b) You will not use or permit third parties to use the Software Utilities and the Customized Game Materials created by you for any commercial purposes, including but not limited to distributing, leasing, licensing, renting, selling, or otherwise exploiting, transferring or assigning the ownership of such Customized Game Materials;
(c) Customized Game Materials must be distributed solely for free; provided, that you may contact LICENSOR for a license to commercially exploit the Customized Game Materials which LICENSOR may grant or deny in its sole discretion;
(d) Customized Game Materials shall not contain modifications to any other executable files;
(e) Customized Game Materials must be used alone and can be created if the Customized Game Materials will be used exclusively in combination with the commercially released retail

version of the Software.
(f) Customized Game Materials cannot contain libelous, defamatory or other illegal material, material that is scandalous or invades the rights of privacy or publicity of any third party, or contain any trademarks, copyright-protected work or other property of third parties (without a valid license); and
(g) All Customized Game Materials must contain the proper credits to the authors of the Customized Game Materials and must indicate that LICENSOR is not the author of the Customized Game Materials with additional language that "THIS MATERIAL IS NOT MADE, GUARANTEED OR SUPPORTED BY THE PUBLISHER OF THE SOFTWARE OR ITS AFFILIATES."

LIMITED WARRANTY
LICENSOR warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. If for any reason you find a defect in the storage medium during the warranty period, LICENSOR agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by LICENSOR. If the Software is no longer available, LICENSOR retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium containing the Software as originally provided by LICENSOR and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on LICENSOR.

When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the LICENSOR address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. LICENSOR'S LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR USE OF THE SOFTWARE. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY

FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION

This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

EQUITABLE REMEDIES

You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, LICENSOR will be irreparably damaged, and therefore you agree that LICENSOR shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY

You agree to indemnify, defend and hold LICENSOR, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS

This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under England and Welsh law. Leicester, Leicestershire.

If you have any questions concerning this license, you may contact in writing Kalypso Media UK Ltd.

KALYPSO MEDIA UK LTD.
4 Milbanke Court
Milbanke Way
Bracknell
Berkshire
RG12 1RP
United Kingdom

www.kalypsomedia.com

PRODUCT KEY

HAEMIMONT GAMES

kalypso

WORLDOFTROPICO.COM

Copyright © 2014 Kalypso Media Group GmbH. Tropico is a registered trade mark of Kalypso Media Group GmbH. All rights reserved. Published by Kalypso Media UK Ltd. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.